

SOLAR

FILER

Processeur de gestion de fichiers mode page

FONDS DOCUMENTAIRE
SMP

FILER

Gamme : SOLAR
Systèmes : Utilitaires

Objet : Processeur de gestion de fichiers mode page

Date d'édition : JUIN 1984

TABLE DES MATIERES

1	-	ACTIVATION DU PROCESSEUR	3
1.1.	-	Syntaxe générale des identificateurs de fichier	4
1.2.	-	Messages d'erreur pouvant être délivrés par le processeur	9
2	-	COMMANDES EXECUTABLES SUR TOUS PERIPHERIQUES	11
2.1.	-	Mode d'emploi	12
2.2.	-	Caractéristiques et état d'un disque	13
2.3.	-	Recherche d'une liste de fichiers sur disque	14
2.4.	-	Liste des articles d'un fichier indexé	17
2.5.	-	Commandes de gestion de fichiers	18
3	-	COMMANDES NECESSITANT UNE GESTION PLEINE PAGE DE L'ECRAN	29
3.1.	-	Mode d'emploi interactif	30
3.2.	-	Restitution de l'état d'une édition	31
3.3.	-	Edition d'une liste de fichiers	32
3.4.	-	Edition de la liste des articles d'un fichier indexé	34
4	-	DESCRIPTION DU MODE D'EDITION DES FICHIERS EN PLEINE PAGE	35
4.1.	-	Structure de la page et éléments de contrôle	36
4.2.	-	Commande de tête de page ACTUALIZE	41
4.3.	-	Commande de tête de page BACKWARD	42
4.4.	-	Commande de tête de page DOWN FILES	43
4.5.	-	Commande de tête de page FORWARD	44

4.6.	-	Commande de tête de page HALF	45
4.7.	-	Commande de tête de page JUMP	46
4.8.	-	Commande de tête de page LENGTH	47
4.9.	-	Commande de tête de page NEXT	48
4.10.	-	Commande de tête de page PREVIOUS	49
4.11.	-	Commande de tête de page QUIT	50
4.12.	-	Commande de tête de page RESET	51
4.13.	-	Commande de tête de page SORT	52
4.14.	-	Commande de tête de page UP FILES	54
4.15.	-	Commande de tête de page VALUE	55
4.16.	-	Commande de tête de page WRITE	57
4.17.	-	Commande de tête de page TSF	59
4.18.	-	Commande de tête de page PERCENT	60
4.19.	-	Répétition d'une commande tête de page	61
4.20.	-	Commande ESCAPE	62
4.21.	-	Mode d'emploi interactif	63
4.22.	-	Commandes de gestion de fichier	64
4.23.	-	Les interruptions	68
5 - DESCRIPTION DU MODE D'EDITION DES ARTICLES DE PLEINE PAGE			69
5.1.	-	Structure de la page et éléments de contrôle	70
5.2.	-	Commande de tête de page ACTUALIZE	74
5.3.	-	Commande de tête de page BACKWARD	75
5.4.	-	Commande de tête de page DOWN ITEMS	76
5.5.	-	Commande de tête de page FORWARD	77
5.6.	-	Commande de tête de page HALF	78
5.7.	-	Commande de tête de page JUMP	79
5.8.	-	Commande de tête de page NEXT	80
5.9.	-	Commande de tête de page PREVIOUS	81
5.10.	-	Commande de tête de page QUIT	82
5.11.	-	Commande de tête de page RESET	83
5.12.	-	Commande de tête de page SORT	84
5.13.	-	Commande de tête de page UP ITEMS	85
5.14.	-	Commande de tête de page VALUE	86
5.15.	-	Commande de tête de page WRITE	88
5.16.	-	Commande de tête de page TSF	90
5.17.	-	Répétition d'une commande tête de page	91
5.18.	-	Commande ESCXPE	92
5.19.	-	Mode d'emploi interactif	93
5.20.	-	Commandes de gestion d'articles	94
5.21.	-	Les interruptions	98

6 - DESCRIPTION DU MODE D'EDITION EN LECTURE SEULE	99
6.1. - Structure de la page et éléments de contrôle	99
6.2. - Commande de tête de page BACKWARD	102
6.3. - Commande de tête de page DOWN FILE	103
6.4. - Commande de tête de page FORWARD	104
6.5. - Commande de tête de page HALF	105
6.6. - Commande de tête de page JUMP	106
6.7. - Commande de tête de page KILL MARK	108
6.8. - Commande de tête de page LENGTH	109
6.9. - Commande de tête de page MARK	110
6.10. - Commande de tête de page NEXT	111
6.11. - Commande de tête de page PREVIOUS	113
6.12. - Commande de tête de page QUIT	115
6.13. - Commande de tête de page RESET	116
6.14. - Commande de tête de page UP FILE	117
6.15. - Commande de tête de page VALUE	118
6.16. - Commande de tête de page WRITE	120
6.17. - Commande de tête de page X-SCALE	123
6.18. - Commande de tête de page ZONE	121
6.19. - Commande de tête de page ESCAPE	126
6.20. - Répétition d'une commande de tête de page	127
6.21. - Mode d'emploi interactif	128
6.22. - Repérage de ligne	130
6.23. - Commandes au moniteur TSF	131
6.24. - Les interruptions	133
7 - IMPLEMENTATION DU PROCESSEUR	133
7.1. - Types de consoles	133
7.2. - Déclaration du processeur et zones de patch	133
8 - SYNOPTIQUE DES MESSAGES DELIVRES PAR FILER	137
9 - SYNOPTIQUE DES SYNTAXES DES COMMANDES DE FILER	139
9.1. - Syntaxe générale des identificateurs de fichier	139
9.2. - Commandes exécutables sur tous périphériques	139
9.3. - Commandes nécessitant une gestion pleine page de l'écran	140
9.4. - Commandes d'édition des fichiers en pleine page	140
9.5. - Commandes d'édition des articles en pleine page	142
9.6. - Commandes d'édition en lecture seule	143

AVERTISSEMENT

La lecture de ce manuel de référence suppose connu le manuel de référence FMS, ainsi que le fonctionnement de BOS-D, MPES/BATCH et MPES/TSF ou TSM.

Certaines conventions seront utilisées tout au long de ce volume :

(RC) signifie la touche Retour Chariot ou "Return".

{ Syntaxe 1 }
{ Syntaxe 2 } signifie que les deux syntaxes sont possibles.

[paramètre 1] [paramètre 2] signifie que les paramètres sont facultatifs et peuvent être omis.

Le prompteur du langage de commande est symbolisé par : >.

FILER utilise exclusivement :

- IOCS pour toutes les entrées-sorties console et imprimante, et pour la scrutation du catalogue d'un disque.
- FMS pour toutes les manipulations de fichiers et pour la scrutation du catalogue d'un fichier indexé.
- les FNUM 6 et 8 pour la gestion pleine page, 7, 10 et 11 pour les manipulations de fichiers, et 3 pour la commande LOOK.
- les unités symboliques SI, CC, EL, LO, LL et SO.

1. ACTIVATION DU PROCESSEUR

Le système de gestion de fichiers FILER est utilisable sur les consoles à écran TELERAY et TELEVIDEO (ou compatibles) pour les commandes nécessitant une gestion pleine page, ou sur tout autre terminal pour les autres commandes.

Il est exécutable sous les systèmes BOS-D, MPES/BATCH et TSF (ou TSM).

Il est activé par la commande :
>CALL FILER (RC)

Le processeur renvoie alors la main après avoir réaffecté EL à la console (cas de TSF).

L'utilisateur peut :

- appeler une quelconque commande du système en cours
- utiliser une des commandes spécifiques du processeur FILER.

1.1. Syntaxe générale des identificateurs de fichier

Un nom de fichier se compose de caractères dits RADIX40 qui sont : A à Z, 0 à 9, : , ; et <, soit 39 caractères.

- Un nom d'article de fichier indexé est une suite de 1 à 8 caractères RADIX40.
- Un nom de fichier est une suite de 1 à 6 caractères RADIX40.
- Un nom de catalogue est une suite de 0 à 2 caractères RADIX40. Un catalogue privé est un catalogue formé de 2 caractères numériques. Le catalogue privé, ou implicite de l'utilisateur est, sous TSF, le catalogue formé par les deux derniers chiffres de son numéro de compte (LOGIN). Sous BOS-D et BATCH, le catalogue implicite est le catalogue blanc (catalogue formé de 0 caractères).
- Un nom de disque est une suite de 2 caractères alpha-numériques précédemment déclarée à la génération du système. Si une unité symbolique a été affectée à un disque, celle-ci pourra toujours remplacer le disque dans toutes les commandes de FILER.

Certains caractères spéciaux pourront être reconnus dans un nom de fichier, pour permettre de dresser une liste de fichiers ou d'articles de fichiers répondant à certains critères. Ces caractères spéciaux sont :

- * : signifie une chaîne de caractères RADIX40, de longueur quelconque (éventuellement nulle).
- ? : signifie un caractère RADIX40 quelconque.

Un même paramètre (nom d'article, nom de fichier ou catalogue) ne peut supporter plus de deux étoiles distinctes, sachant que deux étoiles consécutives seront lues comme une seule étoile.

Quatre types d'identificateurs de fichier ou d'article de fichier sont reconnus par le processeur :

1.1.2. [DESARTIC].NOMFIC [-CT] [,FU]

Cette syntaxe sert à passer une commande sur toute une liste d'articles d'un fichier indexé.

NOMFIC [-CT] [,FU] doit être de type DESNOM défini (cf. 1.1.1.), et désigner un fichier indexé.

- DESARTIC est une suite de caractères RADIX40 ou spéciaux spécifiant les conditions que doit satisfaire le nom de l'article.
- Si DESARTIC est omis, il vaut * par défaut.

Ce type de descripteur sera rappelé par la suite sous le nom DESART (descripteur de nom d'article).

Si ce descripteur ne contient aucun caractère spécial et si DESARTIC est présent, le descripteur sera dit de type défini, c'est-à-dire qu'il ne nécessitera aucune recherche car il désigne un nom d'article unique.

Tout autre descripteur sera dit de type indéfini.

1.1.3. $\left[\text{NOMARTIC.} \right] \text{ NOMFIC } \left[\begin{array}{l} \{ \text{CT} \} \\ - \{ \quad \} \\ = \{ \quad \} \end{array} \right] \left[\begin{array}{l} \{ \text{FU} \} \\ \quad \{ \quad \} \\ = \{ \quad \} \end{array} \right]$

Cette syntaxe sert à désigner un identificateur de fichier ou d'article de fichier indexé lorsqu'un nom de fichier a déjà été défini (de type DESNOM).

NOMARTIC est une suite de 1 à 8 caractères RADIX40
= dans NOMARTIC sera remplacé par le nom du fichier précédemment défini.

NOMFIC est une suite de 1 à 6 caractères RADIX40.

= dans NOMFIC sera remplacé par le nom du fichier précédemment défini.

CT est une suite de 0 à 2 caractères RADIX40.

= à la place de CT signifie que CT sera pris égal au catalogue du fichier précédemment défini.

FU est le nom d'un disque connu du système sous la forme de deux caractères alphanumériques.

= à la place de FU signifie que FU sera pris égal au disque du fichier précédemment défini.

- Si -CT est omis, il vaut -NN, où NN est le catalogue privé de l'utilisateur sous TSF, ou le catalogue blanc sous BOS-D et MPES/BATCH
- Si CT est omis, il vaut le catalogue blanc
- Si ,FU est omis, le disque est le disque implicite de l'utilisateur.

Ce type de descripteur sera rappelé par la suite sous le nom SECFIC (second nom de fichier).

1.1.4. { NOMARTIC
 } [NOMARTIC.] NOMFIC [- { CT }] [, { FU }] }

Cette syntaxe sert à désigner un identificateur de fichier ou d'article de fichier indexé lorsqu'un article de fichier indexé a déjà été défini (de type DESART).

NOMARTIC est une unité de 1 à 8 caractères RADIX40
 = dans NOMARTIC sera remplacé par le nom de l'article du fichier précédemment défini.

NOMFIC est une suite de 1 à 6 caractères RADIX40.

= dans NOMFIC sera remplacé par le nom du fichier précédemment défini.

CT est une suite de 0 à 2 caractères RADIX40.

= à la place de CT signifie que CT sera pris égal au catalogue du fichier précédemment défini.

FU est le nom d'un disque connu du système sous la forme de 2 caractères alpha-numériques.

= à la place de FU signifie que FU sera pris égal au disque du fichier précédemment défini.

- Si on ne précise que le nom de l'article (syntaxe du premier type), NOMFIC, CT et FU valent alors par défaut le nom, le catalogue et le disque du fichier précédemment défini.
- Si on veut préciser uniquement un nom de fichier, il faut alors en préciser au moins son catalogue ou son disque pour lever l'ambiguïté.
- Si -CT est omis, il vaut -NN, où NN est le catalogue privé de l'utilisateur sous TSF, ou le catalogue blanc sous BOS-D et MPES
- Si CT est omis, il vaut le catalogue blanc.
- Si ,FU est omis, le disque est le disque implicite de l'utilisateur

Ce type de descripteur sera rappelé par la suite sous le nom SECART (second nom d'article).



1.2. Messages d'erreurs pouvant être délivrés par le processeur

NOT ENOUGH MEMORY :

Message pouvant apparaître au lancement du processeur :
la mémoire disponible en freem n'est pas suffisante
pour loger les différents buffers du processeur.
Prévenir les opérateurs.

SYNTAX ERROR :

Message pouvant survenir au lancement de n'importe
quelle commande.

- la syntaxe de données complémentaires est incorrecte :
corriger et recommencer.
- le fichier auquel on veut accéder a un catalogue
privé interdit.

IOCS ERROR :

Erreur lors d'une lecture IOCS sur disque.
Prévenir les opérateurs.

DISK ERROR :

Le disque sélectionné dans la commande n'existe pas ou
n'est pas géré par FMS.

HARDWARE ERROR :

Erreur hard lors d'une opération FMS sur disque :
vérifier que l'unité de disque est prête, ou prévenir
les opérateurs. (erreur FMS '4XXX)

ACCESS DOESN'T EXIST :

Erreur FMS '600A.
Le FNUM référencé ne correspond à aucun fichier.

ACCESS ALREADY EXISTS :

Erreur FMS '600B.
Le FNUM d'ouverture est déjà utilisé pour un autre
fichier.

FILE DOESN'T EXIST :

Erreur FMS '600C.
Le fichier référencé n'existe pas.

FILE ALREADY EXISTS :

Erreur FMS '600D.
Le fichier référencé existe déjà (cas de la création).

ITEM DOESN'T EXIST :

Erreur FMS '600E.
L'article référencé n'existe pas.

ITEM ALREADY EXISTS :
Erreur FMS '600F.
L'article référencé existe déjà (cas de la création).

FILE PROTECTED AGAINST WRITING :
Erreur FMS '6014.
Le fichier référencé est du type NW (protégé en écriture). Voir commande KEYS.

FILE PROTECTED :
Erreur FMS '6015.
Le fichier référencé est du type NS (non simultané).
voir commande KEYS.

FILE FULL ERROR :
Erreur FMS '6016.
Le fichier indexé référencé ne peut plus recevoir de
nouvel article. Voir commandes SQUEEZE et EXTEND.

FILE TOO LONG :
Erreur FMS '6017.
Le fichier référencé est trop grand pour le disque
considéré (disque saturé, ou commande FAST sur un
fichier de plus de 128 granules).

CHARACTERISTICS NOT CONVENIENT :
Erreur FMS '6018.
L'opération effectuée sur le fichier considéré est
incompatible avec les caractéristiques du fichier.

SELECTION ERROR :
Erreur FMS '601A.
L'opération effectuée sur le fichier considéré est
incompatible avec l'état actuel du fichier.

FILE IN USE :
Erreur FMS '601E.
Le fichier référencé est déjà utilisé par un autre
utilisateur, un autre programme ou affecté à une unité
symbolique.

2. COMMANDES EXECUTABLES SUR TOUS PERIPHERIQUES.

Pour toutes ces commandes, les messages d'erreur éventuels seront fournis sur l'unité symbolique EL, et tous les autres messages (liste, descripteurs, noms de fichiers...) seront fournis, sauf précision particulière, sur l'unité symbolique L0.

Toute interruption détectée à la console (BREAK) sera traitée à la première entrée-sortie console par un retour direct sous le système d'exploitation avec abandon de la commande en cours.

2.1. Mode d'emploi

La syntaxe de cette commande est :

```
>HELP (RC)
```

FILER affiche alors sur EL une première page d'explications sur la syntaxe des commandes du processeur, suivie du message :
*** MORE HELP ? (N ou RETURN) :

FILER se met en lecture d'une réponse sur SI ;
Si la réponse est N, le processeur rend la main immédiatement.
Sinon, le processeur affiche une deuxième page d'explications sur EL avant de rendre la main.

2.2. Caractéristiques et état d'un disque

La syntaxe de cette commande est :
>FUSTAT [FU] (RC)

FU :
nom de disque existant sous la forme de 2 caractères alpha-numériques. Par défaut, le disque sera le disque implicite de l'utilisateur sous TSF, le disque D2 sous BOS-D, ou le disque cité dans la carte JOB sous MPES/BATCH et sous un JOB de BOS-D.

La frappe d'un nom de disque inconnu renverra le message sur EL :
SYNTAX ERROR.

Si le disque n'est pas connu du système ou n'est pas géré par FMS, FILER renverra le message sur EL :
DISK ERROR.

Si le disque est correct, FILER écrira alors sur LO diverses informations sur le disque :

- son nom sous la forme de 2 caractères alpha-numériques
- le label de son support
- le type de son support (0 pour organisation standard, 1 pour organisation du type grand disque (KERGDI)).
- la taille des granules exprimée en nombre de secteurs
- le nombre total de granules du disque
- le nombre de granules libres
- le pourcentage de granules occupés sur l'ensemble de granules.
- le nombre de fichiers permanents
- le nombre de granules occupés par les fichiers permanents
- le nombre de granules occupés par les fichiers temporaires ou perdus sur le disque
- la Table d'Allocation des Granules

toutes ces informations étant suivies du message de fin
END OF SESSION.



2.3. Recherche d'une liste de fichiers sur disque

Trois commandes sont disponibles pour rechercher une liste de fichiers, suivant que l'on veut obtenir juste la liste, que l'on veut obtenir aussi leur taille ou que l'on veut obtenir une liste de fichiers exécutables. L'ordre des fichiers est l'ordre tel qu'il apparaît dans le catalogue du disque.

2.3.1. Liste simple :

La syntaxe de cette commande est :
>LIST [DESNOM] (RC)

Le processeur va tout d'abord afficher la bannière
NAME CT FU NG+NSECT TYPE KEYS OFI TART NART
puis FILER va rechercher tous les fichiers dont le nom est compatible avec DESNOM (cf. 1.1.1.) et en écrire la liste sur l'unité symbolique LO.

Sous la forme du nom du fichier, de son catalogue, de son disque, de son type (0 pour séquentiel, 1 pour indexé, 2 pour direct, etc...), de son type d'organisation et de partage (S,NS,W,NW), de son organisation directe (0=normale, 1=rapide), de la taille de ses articles en hexadécimal, et de son nombre d'articles en hexadécimal. La taille des articles n'est pas représentée lorsque le fichier est séquentiel.

Si aucun fichier ne satisfait à DESNOM, le processeur renverra sur EL le message FILE DOESN'T EXIST.

2.3.2. Liste avec taille

La syntaxe de cette commande est :
>DESC [DESNOM] (RC)

Les modalités d'utilisation de cette commande sont les mêmes que celles de la commande LIST, sauf : pour chaque fichier, FILER va en rechercher la taille, et l'imprimer dans le descripteur entre le disque et le type sous la forme nombre de granules et nombre de secteurs résiduels en décimal avec une décimale par valeur inférieure.

2.3.3. Liste des fichiers exécutables

La syntaxe de cette commande est :
>TEST [DESNOM] (RC)

Les modalités d'utilisation de cette commande sont les mêmes que celles de la commande LIST, sauf :
pour chaque fichier, FILER vérifiera en outre que
. celui-ci est exécutable, c'est-à-dire qu'il est du type indexé, et qu'il contient un article de nom ROOT, et un article de nom DESC ou DESC64.
. celui-ci, dans le cas TSF, est accessible à l'utilisateur, c'est-à-dire que son catalogue n'est pas un catalogue privé différent de celui de l'utilisateur si celui-ci a un LOGI >0.

2.3.4. Exemple d'utilisation

>DESC ????-*

NAME	CT	FU	NG +	NSECT	TYPE	KEYS	OFI	TART	NART
FIFI	:S	E5	1	0.0	2	S NW	0	'0080	'002F
DUMP	51	E5	10	15.3	0	S W	0		'0001
LOOK	51	E5	11	19.5	0	S W	0		'0001
FLIS	51	E5	20	24.0	0	S W	0		'0001
LHEF	51	E5	3	7.7	0	S W	0		'0001
FOOK	51	E5	13	27.7	0	S W	0		'0001
ROOT	51	E5	5	17.1	0	S W	0		'0001
DHEL	51	E5	2	44.7	0	S W	0		'0001
IFLI	51	E5	16	34.5	0	S W	0		'0001
TEST	51	E5	1	11.4	0	S W	0		'0001
FILE	51	E5	11	44.8	0	S W	0		'0001
FHEL	51	E5	4	8.2	0	S W	0		'0001
LHEL	51	E5	3	10.8	0	S W	0		'0001
XEDI	51	E5	24	0.1	0	S W	0		'0001
THEL	51	E5	1	25.8	0	S W	0		'0001
XHEL	51	E5	5	9.3	0	S W	0		'0001
HELP	51	E5	0	44.0	0	S W	0		'0001
IHEL	51	E5	3	23.3	0	S W	0		'0001

>

>TEST -*,E1

NAME	CT	FU	NG +	NSECT	TYPE	KEYS	OFI	TART	NART
TIRC	T9	E1			1	S W	0	'0004	'0020
X	T9	E1			1	S W	0	'0004	'0020
TIRD	T9	E1			1	S W	0	'0004	'0020
PRO	MB	E1			1	S W	0	'0004	'0020
FACT	MB	E1			1	S W	0	'0004	'0020

2.4. Liste des articles d'un fichier indexé

La syntaxe de cette commande est :
>ILIST DESNOM (RC)

Le descripteur DESNOM doit être de type défini (cf. 1.1.1.).

Cette commande sert à lister sur l'unité symbolique LO la liste ainsi que la taille des articles d'un fichier indexé.

Le processeur va tout d'abord afficher la bannière :

NAME SIZE

puis FILER va rechercher tous les articles du fichier sélectionné sous la forme nom d'article, puis taille en mots. Si l'article est un article détruit ("trou" dans le directory), son nom sera formé de huit "tild".

(Pour les voir disparaître, utiliser la commande SQUEEZE).

L'ordre des articles est l'ordre présent dans le catalogue du fichier.

2.5. Commandes de gestion de fichiers (COMM)

La syntaxe générale de ces commandes est :

```
>COMM { DESNOM } [donnée complémentaire] (RC)  
      { DESART }
```

où COMM désigne le nom de la commande à utiliser.

- . Si le premier identificateur est du type indéfini, (Cf. 1.1.1 et 1.1.2.) alors FILER recherchera tous les fichiers de nom compatible ou articles de fichier de nom compatible, dans l'ordre d'apparition dans le catalogue du disque ou du fichier indexé, et, au fur et à mesure de leur découverte, affichera sur l'unité symbolique LO le nom du fichier, son catalogue et son disque, ou le nom de l'article et exécutera la commande sélectionnée sur ce fichier ou cet article.
- . Si aucun fichier ou article ne correspond à DESNOM, alors FILER affichera sur EL le message :
FILE DOESN'T EXIST ou ITEM DOESN'T EXIST
- . Si une erreur est détectée au cours de l'exécution de la commande sur un fichier ou un article, l'exécution de la recherche ne sera pas interrompue mais un message d'erreur sera néanmoins délivré sur EL.
- . Si le premier identificateur est du type défini (cf. 1.1.1. et 1.1.2.), alors aucun nom de fichier ou d'article ne sera délivré sur LO.

2.5.1. Alter total

La syntaxe de cette commande est :

```
>ALTER DESNOM TYPE [TART] [NART] (RC)
```

Cette commande sert à modifier le type, le nombre d'articles et la taille des articles d'un fichier non protégé en écriture. Cette commande remet l'organisation rapide à séquentielle (OFI=0). Aucune vérification n'est faite quant à la compatibilité primitive-fichier. Il est donc conseillé de vérifier avec précaution les paramètres avant d'exécuter la commande.

TYPE :
Chiffre de 0 à 5, en décimal ou hexadécimal
spécifiant le nouveau type du fichier. Si TYPE=0,
TART et NART doivent être omis. Si TYPE=1, TART
doit être omis.

TART :
Nombre sur 16 bits, en décimal ou hexadécimal,
spécifiant la nouvelle taille des articles du
fichier.

NART :
Nombre sur 16 bits, en décimal ou hexadécimal,
spécifiant le nouveau nombre d'articles du fi-
chier.

2.5.2. Copie de fichiers

La syntaxe de cette commande est :

```
>COPY      { DESNOM      SECFIC }      [(option[])] (RC)
             { DESART      SECART }
```

Cette commande sert à copier un fichier ou un article de fichier indexé désigné par DESNOM ou DESART (cf. 1.1.1. et 1.1.2.) sous un autre nom désigné par SECFIC ou SECART. (cf. 1.1.3. et 1.1.4).

Option : une option est une chaîne de caractères désignant une spécification de la commande.

Trois options sont possibles : APPEND, REPLACE et ERASE. Un caractère suffit à reconnaître l'option: (A, (AP, (APP ou (APPEND sont des syntaxes correctes pour l'option APPEND. La parenthèse fermante est facultative. (AX sera par contre incorrect.

Une seule option est possible à la fois.

Quatre cas sont envisageables :

a) Copie fichier sur fichier :

- . si l'option REPLACE ou ERASE est omise, le second fichier ne doit pas exister.
- . si l'option REPLACE ou ERASE est présente, le second fichier sera détruit s'il existe déjà, avant l'exécution de la copie.
- . si l'option APPEND est omise, les caractéristiques du second fichier seront les mêmes que les caractéristiques du premier fichier (type, clés de protection, organisation directe).
- . si l'option APPEND est présente, le second fichier, s'il existe doit être séquentiel non protégé en écriture et le premier doit être séquentiel. Si le second fichier n'existe pas, il est créé simultanément non protégé en écriture. Le premier fichier sera alors copié à la suite du second fichier. On peut copier un fichier à la suite de lui-même.
- . si l'option ERASE est présente, le premier fichier sera détruit après la copie, il doit donc être non protégé en écriture.

- b) Copie fichier sur article de fichier indexé
 - . le fichier doit être de type séquentiel
 - . le fichier indexé, s'il existe, doit être non protégé en écriture
 - . le fichier indexé, s'il n'existe pas, sera créé de type simultané, non protégé en écriture, avec NART='0020 et OFI=0.
 - . l'option APPEND n'est pas permise
 - . si l'option REPLACE (ou ERASE) est omise, l'article ne doit pas exister
 - . si l'option REPLACE (ou ERASE) est présente, l'article sera détruit s'il existe déjà, avant l'exécution de la copie.
 - . si l'option ERASE est présente, le premier fichier sera détruit après la copie.

- c) Copie article de fichier indexé sur fichier
 - . si l'option REPLACE (ou ERASE) est omise, le second fichier ne doit pas exister
 - . si l'option REPLACE (ou ERASE) est présente, le second fichier sera détruit s'il existe déjà, avant l'exécution de la copie.
 - . si l'option APPEND est omise, le second fichier sera créé séquentiel, simultané non protégé en écriture.
 - . si l'option APPEND est présente, le second fichier, s'il existe, doit être séquentiel, non protégé en écriture. Si le second fichier n'existe pas, il est créé séquentiel simultané non protégé en écriture.
L'article sera alors copié à la suite du second fichier.
 - . si l'option ERASE est présente, l'article sera détruite après la copie.

- d) Copie article de fichier indexé sur article de fichier indexé.
 - . si l'option REPLACE ou ERASE est omise, le second article ne doit pas exister
 - . si l'option REPLACE ou ERASE est présente, le second article sera détruit s'il existe déjà, avant l'exécution de la copie
 - . l'option APPEND n'est pas permise
 - . le second fichier indexé, s'il existe, doit être non protégé en écriture.
 - . le second fichier indexé, s'il n'existe pas, sera créé de type simultané, non protégé en écriture, avec NART='0020 et OFI=0.
 - . si l'option ERASE est présente, le premier article sera détruit après la copie.

2.5.3. Destruction de fichier

La syntaxe de cette commande est :

```
> ERASE      { DESNOM }
              { DESART }      (RC)
```

Cette commande sert à détruire un fichier ou un article de fichier indexé désigné par DESNOM ou DESART (cf. 1.1.1. et 1.1.2.)

Le fichier doit être non protégé en écriture.

2.5.4. Passage en organisation directe rapide

La syntaxe de cette commande est :

```
> FAST DESNOM (RC)
```

Cette commande sert à passer un fichier désigné par DESNOM (cf. 1.1.1.) en organisation directe rapide (OFI=1).

Le fichier sélectionné doit être non protégé en écriture.

2.5.5. Modification des clés de protection

La syntaxe de cette commande est :

```
> KEYS DESNOM Clé 1 [ clé 2 ] (RC)
```

Cette commande sert à modifier les clés de protection en écriture et de partage d'un fichier désigné par DESNOM (cf. 1.1.1.).

Toute nouvelle clé annule et remplace la précédente. Toute clé non précisée n'est pas modifiée.

Clé 1 et clé 2 doivent appartenir à l'ensemble S, NS, W, NW.



2.5.6. Changement de nom

La syntaxe de cette commande est :

```
>RENAME { DESNOM   SECFIC } [ (option [])] (RC)
         { DESART   SECART }
```

Cette commande sert à renommer un fichier ou un article de fichier indexé désigné par DESNOM ou DESART (cf. 1.1.1. et 1.1.2.) sous le nouveau nom désigné par SECFIC ou SECART (cf. 1.1.3. et 1.1.4.).

Le fichier mis en cause doit être de type non protégé en écriture.

Cette opération n'est qu'un changement de nom : on ne peut donc en aucun cas :

- changer de nom de disque
- changer de type, c'est-à-dire renommer un article sous un nom de fichier ou inversement.
- si on veut renommer un article, changer le nom du fichier indexé le contenant.
- si l'option REPLACE est présente, le deuxième fichier ou article est écrasé s'il existe déjà.
- sinon, le deuxième fichier ou article ne doit pas préalablement exister.

2.5.7. Compactage de fichier indexé

La syntaxe de cette commande est :

```
>SQUEEZE DESNOM (RC)
```

Cette commande sert à compacter un fichier indexé, c'est-à-dire à supprimer les trous laissés au milieu du directory par des destructions d'articles. (articles repérés par huit "tilds" lors d'une commande ILIST ou IFLIST).

L'identificateur DESNOM (cf. 1.1.1.) ne peut donc désigner qu'un nom de fichier indexé existant.

Les clés de protection du fichier et le nombre maximal d'articles ne seront pas modifiés. Son organisation directe sera remise à normale (OFI=0).



2.5.8. Production de listings

La syntaxe de cette commande est :

```
>WRITE      {  DESNOM  }  
            {  DESART  } (RC)
```

Cette commande sert à lister sur l'unité symbolique LO un fichier séquentiel ou un article de fichier indexé désigné par DESNOM ou DESART (cf. 1.1.1. et 1.1.2).

Si cette commande est exécuté sous TSF, alors LO est affecté à l'imprimante rapide LP après réservation de celle-ci, et le listing ne commence à sortir qu'à la fin de l'exécution de la commande.

Chaque page du listing comportera :

- une bannière comportant le nom du fichier ou article de fichier listé, le numéro de la ligne de tête de page et le numéro de la page
- 55 lignes de fichier éventuellement repliées à 80 caractères.

2.5.9. Extension de fichiers

La syntaxe de cette commande est :

```
>EXTEND DESNOM NART      (RC)
```

Cette commande sert à agrandir la table d'index d'un fichier indexé ou le nombre d'articles d'un fichier direct désigné par DESNOM (cf. 1.1.1.).

L'identificateur doit désigner un fichier indexé ou direct non protégé en écriture.

NART est un nombre entier compris entre 0 et 65536 ('FFFF) qui peut être exprimé sous la forme décimale ou hexadécimale avec quote.

Si NART > 32767, NART devra être exprimé en hexadécimal.

a) Cas du fichier indexé :

Le nouveau nombre maximal d'articles sera alors NART1, qui est le plus petit nombre supérieur à NART tel que NART1 + 1 soit multiple de 32.

On doit avoir :

NART (ancien) ≤ NART < 8160 ('1FE0)

b) Cas du fichier direct :

NART sera alors le nouveau nombre d'articles du fichier direct. On doit avoir :

NART (ancien) < NART ≤ 65536 ('FFFF)

2.5.10. Production de commandes cataloguées

La syntaxe de cette commande est :

```
> TSF      { DESNOM }           Commande TSF (RC)
            { DESART }
```

Cette commande sert à créer une commande cataloguée (commande à exécuter avec un certain nombre de fichiers ou articles).

DESNOM ou DESART doit être de type indéfini (cf. 1.1.1. et 1.1.2.).

Cette commande n'est accessible que sous TSF ou TSM.

CC sera alors affecté à un fichier temporaire contenant les commandes TSF suivies d'un RETURN.

L'exécution de la commande cataloguée se fera donc après la fin de la recherche des fichiers.

Syntaxe de la commande TSF :

Tout / présent dans la commande TSF sera remplacé par le nom du fichier répondant à DESNOM sous la forme NOMFIC -CT,FU, ou NOMARTIC. NOMFIC -CT,FU.

Si aucun / n'est présent dans la commande TSF, celui-ci sera supposé présent en fin de la commande, précédé d'un espace.

Exemples :

```
> TSF BIB* IFLI
> TSF TEST-* DELE (équivalent à ERASE TEST-*)
> TSF CII*-AI,E6 REMO /,, ,T
> TSF .BIBHLP-:S,D2 WRIT
```




3. COMMANDES NECESSITANT UNE GESTION PLEINE PAGE DE L'ECRAN

Ces commandes ne sont exécutables que sur les périphériques du type :

TELERAY (TUP - 3 = 'XXXF)
ou TELEVIDEO (TUP - 3 = 'XXX4)

Pour les différentes commandes, FILER lit sur SI et écrit sur EL, ces deux unités ayant été affectées à la console au lancement du processeur (commande CALL FILER).

Ces commandes ne sont accessibles que sous TSF et BOS-D. Pour l'exécution sous BOS-D, SI devra être préalablement affecté à TK et EL à TS.

3.1. Mode d'emploi interactif

La syntaxe de cette commande est :

```
>HELP  FONC  [COMM]  (RC)
```

FONC : fonction désirée (FLIST, IFLIST ou LOOK)

COMM : commande de tête de page désirée (sur un caractère).

Si FONC est omis ou incorrect, FILER affiche le mode d'emploi et la syntaxe des commandes au niveau superviseur (cf. 2.2.).

Si FONC est seul présent, FILER affiche la page de mode d'emploi de FLIST, IFLIST ou LOOK selon le cas. L'utilisateur se trouve alors dans le contexte du mode d'emploi, et peut rechercher les informations qu'il désire. Il sortira du mode d'emploi par Q et reprendra la main sous le superviseur.

Si FONC et COMM sont présents, FILER affiche directement la page contenant le mode d'emploi de la commande de tête de page COMM, dans le mode d'édition précisé par FONC. Il se trouve ici encore dans le contexte du mode d'emploi, et reviendra sous le superviseur par un Q en tête de page.

3.2. Restitution de l'état d'une édition

La syntaxe de cette commande est :

```
>RESTORE (RC)
```

On peut ainsi retrouver l'état de l'édition lorsque celle-ci a été interrompue par un "plantage" système, par un "break" console, ou par un arrêt propre dû à une commande XEDIT ou à une commande TSF nécessitant l'arrêt du processeur, avec les réserves suivantes :

- . la commande RESTORE doit être frappée sur la console où se faisait l'édition interrompue et sous le même numéro de compte.

FILER recherche la zone de travail associée à la console (XX, TS pour BOS-D) et au numéro de compte (CC, blanc pour BOS-D), c'est-à-dire le fichier ::XX::-CC sur le disque de travail de FILER.

Si ce fichier existe et est conforme à ce que l'on en attend, alors FILER effacera la page et reprendra l'édition des fichiers après avoir réaffecté SO, LL et CC à la console (cas de TSF).

3.3. Edition d'une liste de fichiers

Trois commandes sont disponibles pour rechercher une liste de fichiers, suivant que l'on veut obtenir juste la liste, que l'on veut obtenir aussi leur taille ou que l'on veut obtenir une liste de fichiers exécutables. L'ordre initial des fichiers est l'ordre présent dans le catalogue du disque.

3.3.1. Liste simple

La syntaxe de cette commande est :

```
> FLIST [DESNOM] (RC)
```

Le processeur va tout d'abord passer en mode pleine page, afficher une bannière et le message SEARCHING.

Puis FILER va rechercher tous les fichiers dont le nom est compatible avec DESNOM (cf. 1.1.1.1, et à la fin de sa recherche afficher le message :

```
FILES LISTED
```

suivi de la première page de la liste des fichiers retenus.

3.3.2. Liste avec taille

La syntaxe de cette commande est :

```
>FDESC [DESNOM] (RC)
```

Les modalités d'utilisation de cette commande sont les mêmes que celles de la commande FLIST, sauf : pour chaque fichier, FILER va en rechercher la taille, et l'imprimer avec les descripteurs de fichiers (équivalent à la commande FLIST suivie d'une commande pleine page LENGTH (cf. 4.8)).

3.3.3. Liste des fichiers exécutables

La syntaxe de cette commande est :

```
>FTEST [DESNOM] (RC)
```

Les modalités d'utilisation de cette commande sont les mêmes que celles de la commande FLIST, sauf :

- . celui-ci est exécutable, c'est-à-dire qu'il est du type indexé et qu'il contient un article de nom ROOT et un article de nom DESC ou DESC64.
- . celui-ci, dans le cas TSF, est accessible à l'utilisateur, c'est-à-dire que son catalogue n'est pas un catalogue privé différent de celui de l'utilisateur si celui-ci a un LOGI > 0.

3.4. Edition de la liste des articles d'un fichier indexé

La syntaxe de cette commande est :

```
> IFLIST DESNOM (RC)
```

Le descripteur DESNOM doit être de type défini (cf. 1.1.1.).

Cette commande sert à éditer la liste des articles d'un fichier indexé.

Le processeur va tout d'abord passer en mode pleine page, afficher une bannière et le message SEARCHING. Puis FILER, va rechercher tous les articles du directory du fichier indexé sélectionné, et à la fin de sa recherche afficher le message :

```
ITEMS LISTED
```

suivi de la première page de la liste des articles.

4. DESCRIPTION DU MODE D'EDITION DES FICHIERS EN PLEINE PAGE

Après activation de cette fonction par l'une des commandes FLIST, FDESC ou FTEST (cf. 3.3.), FILER efface l'écran et affiche un certain nombre d'éléments de contrôle ainsi qu'un certain nombre de descripteurs de fichiers. De plus, il met en place un système de gestion de l'écran visant à contrôler la position du curseur et la frappe des caractères. FILER lit sur SI et écrit sur EL.

4.1. Structure de la page et éléments de contrôle

FILER affiche automatiquement un certain nombre d'informations destinées à faciliter la manipulation des fichiers. Ce sont : la bannière de tête de page, le descripteur des noms de fichiers listés, le nombre de fichiers listés, le pourcentage d'occupation du disque concerné, le numéro du premier fichier de la page dans la liste des articles et les repérages des différentes colonnes d'informations présentes dans les descripteurs de fichiers.

Il permet de plus, grâce à la commande ESCAPE, de faire clignoter une partie d'un descripteur de fichier.

Chaque descripteur de fichier reçoit les informations suivantes :

- son nom sous la forme de 1 à 6 caractères ASCII
- son catalogue sous la forme de 0 à 2 caractères ASCII
- un espace laissé à la disposition de l'utilisateur pour y passer des commandes de gestion de articles
- si une commande FDESC, LENGTH ou SORT SIZE a été passée, la taille du fichier sous la forme
 - . nombre de granules entièrement occupés sous la forme entière en base 10
 - . nombre de secteurs complémentaires (un secteur valant 128 mots) sous la forme base 10 avec une décimale derrière le point, valeur arrondie par défaut.

- le type du fichier exprimé de façon décimale
 - 0 = séquentiel
 - 1 = indexé
 - 2 = direct
 - 3 = séquentiel indexé
 - 4 = séquentiel chaîné
 - 5 = direct à longueur variable
- la clé de partage simultanée sous la forme
 - S = simultané
 - NS = non simultané
- la clé de protection en écriture sous la forme
 - W = non protégé en écriture
 - NW = protégé en écriture
- le type d'organisation physique (OFI)
 - 0 = organisation physique séquentielle
 - 1 = organisation physique directe
- si le fichier n'est pas du type séquentiel, la taille des articles (TART) sous la forme hexadécimale avec une quote.
- le nombre d'articles (NART) sous la forme hexadécimale quatre ou huit chiffres avec une quote
- une étoile en face du nom du fichier signifie que ce fichier a été soumis, durant la session pleine page, à une commande ayant pu le modifier.

La page peut contenir jusqu'à 20 descripteurs de articles.

L'écran peut donc recevoir les informations suivantes :

: SORT SIZE FLIST *-A1,E6 FILES= 59

NAME	CT	83/100	TOP LINE NUMBER=	1	NG + NSECT	TYPE	KEYS	O	TART	NART	
MANOIR	A1				45	4.8	1	S NW	1	'0004	'0060
MAUDIT	A1				22	28.6	1	S NW	1	'0004	'0020
FUSEE	A1				8	28.7	1	S NW	1	'0004	'0040
OTHELL	A1				7	42.0	1	S NW	1	'0004	'0020
NAVALE	A1				7	12.8	1	S NW	1	'0004	'0020
GALAXY	A1				6	17.5	1	S NW	1	'0004	'0040
DAME	A1				6	4.8	1	S NW	1	'0004	'0020
KEEPMI	A1				5	15.0	2	NS W	1	'0014	'0640
DONNEE	A1				3	30.8	2	NS W	1	'0016	'03E8
LABY	A1				3	21.9	1	S NW	0	'0004	'0020
DEDALE	A1				3	20.1	1	S NW	0	'0004	'0020
VIE	A1				3	13.4	1	S NW	0	'0004	'0020
HELP	A1				2	37.6	1	S NW	0	'0004	'0020
MARIEN	A1				2	37.3	1	S NW	0	'0004	'0020
AFFICH	A1				2	34.5	1	S NW	0	'0004	'0020
DESSIN	A1				2	32.2	1	S NW	0	'0004	'0020
TRACE	A1				2	30.4	1	S NW	0	'0004	'0020
UBOAT	A1				2	24.6	1	S NW	0	'0004	'0020
BIBHLP	A1				2	20.3	1	S NW	1	'0004	'0060
KINGDO	A1				2	17.7	1	S NW	0	'0004	'0020

4.1.1. Les commandes passées dans la zone libre de la première ligne sont dites commandes de "tête de page". Les conventions concernant l'analyse de ces commandes sont les suivantes :

- . Elles sont déclenchées par la frappe d'un caractère.
FILER répond en affichant un mnémonique en anglais indiquant la fonction demandée. Si cette fonction ne nécessite ni paramètres, ni acquittement, elle est effectuée sans délai. Sinon, FILER demande des données complémentaires.
- . Les données complémentaires sont lues avec les conventions usuelles de TSF :
 - ← ou RUBOUT annule toutes les données complémentaires
 - ↑ annule le caractère précédent. De plus
 - ← ← ou RUBOUT RUBOUT annule toute la commande (sur TELEVIDEO, ← est le signe (underscore), ↑ est le signe ^ , et RUBOUT est la touche DEL). Ces commandes sont exécutées dès leur validation par un "RETURN" (RC).
- . Les flèches de déplacement du curseur ne sont pas prises en compte pendant la lecture des données complémentaires. En particulier, il n'est pas possible de commencer l'entrée d'une commande, d'aller commencer l'exécution d'une commande sur un fichier dans la page, puis de revenir terminer la commande interrompue.
- . un "?" accompagné d'un signal sonore indique une erreur dans la syntaxe ou dans l'exécution d'une commande, ou l'inexistante d'une commande.
- . lorsqu'une commande s'est terminée normalement, FILER renvoie l'écho du texte de la commande accompagné d'un signal sonore.

- 4.1.2. . Les commandes passées dans la zone libre laissée au milieu des descripteurs de fichiers sont dites commandes de gestion de fichiers. Les conventions concernant l'analyse de ces commandes sont les mêmes que celles concernant l'analyse des commandes de "tête de page".
- . Certains caractères spéciaux (ESCAPE, RC, LF) déclenchent soit un repérage de ligne, soit un simple déplacement du curseur. Enfin certains caractères sont ignorés par FILER. Un "?" accompagné d'un signal sonore indique une commande inexistante, un caractère frappé sur une ligne ne contenant pas de descripteur de fichier ou une tentative d'accès à un fichier de catalogue privé interdit. Lorsqu'une commande s'est terminée anormalement (erreur de syntaxe ou erreur d'exécution), FILER renvoie l'écho du texte de la commande accompagné d'un signal sonore, le premier caractère de la commande ayant été remplacé par un "?".
- Lorsqu'une commande s'est terminée normalement, FILER renvoie l'écho du texte de la commande accompagné d'un signal sonore, le premier caractère de la commande ayant été remplacé par "*".

4.2. Commande de tête de page ACTUALIZE

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

A

FILER renvoie le message :

ACTUALIZE

et effectue immédiatement la réactualisation de la liste des fichiers ainsi que du pourcentage d'occupation du disque.

FILER renvoie les messages :

ACTVALIZING : signifiant le début de la réactualisation.

FILES ACTUALIZED : signifiant la fin de la réactualisation.

Si une recherche de longueur avait été passée, celle-ci est ré-effectuée.

Si un tri avait été effectué, celui-ci est re-effectué. La ligne de tête de page n'est pas modifiée, sauf si celle-ci, après la ré-actualisation, ne correspond plus à aucun descripteur de fichier. La nouvelle ligne de tête de page est alors la dernière ligne des fichiers.

4.2. Commande de tête de page BACKWARD

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

B

FILER renvoie le message :

BACKWARD

et effectue immédiatement un mouvement d'une page vers l'arrière (20 lignes).

Si cette commande est activée alors que la page affichée commence avant la 20ème ligne des fichiers, la page affichée par BACKWARD sera la première page des fichiers.

Simultanément, FILER affichera dans la zone "tête de page" le compte-rendu :

TOP OF FILES.

Si la page affichée était déjà la première page des fichiers, FILER ne la déplace pas et renvoie seulement le compte-rendu en tête de page :

TOP OF FILES.

4.4. Commande de tête de page DOWN FILES

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :
D

FILER renvoie le message :
DOWN FILES
et affiche immédiatement la dernière page des fichiers.

Si il y a moins de 20 fichiers, ou bien si la page affichée était déjà la dernière, aucun mouvement de page ne sera effectué.

FILER affiche alors en tête de page le compte-rendu :
END OF FILES.

4.5. Commande de tête de page FORWARD

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

F

FILER renvoie le message :

FORWARD

et effectue immédiatement un mouvement d'une page vers l'avant (20 lignes).

Si cette commande est activée alors que la page suivante ne contient aucun fichier, FILER avancera de façon à laisser au moins un fichier sur la page, quitte à ne pas avancer.

Si la nouvelle page affichée contient le dernier fichier de la liste, FILER renvoie le compte-rendu en tête de page :

END OF FILES.

4.6. Commande de tête de page HALF

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

```
H  
FILER renvoie le message :  
HALF
```

Il attend comme donnée complémentaire l'un des deux caractères F ou B. Selon le cas, il affichera alors : HALF FORWARD ou HALF BACKWARD et effectuera un mouvement de 10 lignes vers l'avant (respectivement vers l'arrière) des fichiers en signalant une éventuelle rencontre des extrémités des fichiers comme dans FORWARD et BACKWARD (cf. 4.5. et 4.3).

Si un caractère autre que F ou B est frappé après H, FILER détecte une erreur de syntaxe.



4.7. Commande de tête de page JUMP

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

J

FILER renvoie le message :

JUMP

4.7.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left. \begin{array}{l} \text{NNNN} \\ \text{ESC} \\ * \\ \diamond [\text{DESNOM}] \end{array} \right\} \quad (\text{RC})$$

Cette syntaxe correspond en fait à deux fonctions distinctes.

4.7.2. Saut à une ligne connue par son numéro

NNNN :

numéro de la ligne à laquelle s'effectue le saut. Ce numéro peut être remplacé par ESC et permet alors de revenir à la page commençant par la ligne clignotante. Il peut être remplacé par *, auquel cas, seul le dernier fichier sera affiché, ceci diffère donc de la fonction DOWN FILES.

Par contre, la commande JUMP 0 est équivalente à UP FILES.

Si la syntaxe est correcte, FILER affiche la page commençant par la ligne dont le numéro a été précisé en paramètre.

4.7.3. Saut à la recherche d'un fichier

DESNOM désigne un descripteur de nom de fichier. La FU implicite est la FU des fichiers listés (cf. 1.1.1.)

Le séparateur est \diamond pour TELERAY et ` (anti-quote) pour TELEVIDEO.

La recherche de fichier s'effectue depuis le premier fichier de la liste, quelque soit la page courante. S'il ne trouve pas le fichier, FILER renvoie dans la zone tête de page le compte-rendu END OF FILES

et ne modifie pas la page affichée. Si le fichier est trouvé, FILER affiche la page commençant par le fichier trouvé.

4.8. Commande de tête de page LENGTH

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

L

FILER renvoie le message :

LENGTH

et effectue immédiatement la recherche de la longueur des fichiers.

Si une telle recherche avait déjà été effectuée, la commande est sans effet.

FILER réaffiche alors la page courante avec la longueur des fichiers dans les zones prévues à cet effet.

4.9. Commande de tête de page NEXT

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

N

FILER renvoie le message :
NEXT

4.9.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left. \begin{array}{l} \text{[NNNN]} \\ * \\ \diamond \text{[DESNOM]} \end{array} \right\} \text{(RC)}$$

Cette syntaxe correspond en fait à deux fonctions distinctes.

4.9.2. Avance dans la liste des fichiers

NNNN :
nombre de lignes dont on désire se déplacer vers le bas. Par défaut, ce nombre est 1.
Il peut être remplacé par *, la commande équivaut alors à JUMP *.
Si la syntaxe est correcte, FILER avance de NNNN lignes dans la liste des fichiers.

4.9.3. Avance à la recherche d'un fichier

DESNOM désigne un descripteur de nom de fichier. La FU implicite est la FU des fichiers listés (cf. 1.1.1.).
Le séparateur est \diamond pour TELERAY et ` (anti-quote) pour TELEVIDEO.
La recherche de fichier s'effectue depuis le deuxième fichier de la page courante. S'il ne trouve pas le fichier, FILER renvoie dans la zone de tête de page le compte-rendu :
END OF FILES
et ne modifie pas la page affichée.
Si le fichier est trouvé, FILER affiche la page commençant par le fichier trouvé.

4.10. Commande de tête de page PREVIOUS

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :
P

FILER renvoie le message :
PREVIOUS

4.10.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{[NNNN]} \\ \diamond \text{[DESNOM]} \end{array} \right\} \text{ (RC)}$$

Cette syntaxe correspond en fait à deux fonctions distinctes.

4.10.2. Recul dans la liste des fichiers

NNNN :
nombre de lignes dont on désire se déplacer vers le haut. Par défaut, ce nombre est 1.
Si la syntaxe est correcte, FILER remonte de NNNN lignes dans la liste des fichiers.

4.10.3. Recul à la recherche d'un fichier

DESNOM désigne un descripteur de nom de fichier. La FU implicite est la FU des fichiers listés (cf. 1.1.1.).
Le séparateur est \diamond pour TELERAY et ` (anti-quote) pour TELEVIDEO.
La recherche de fichier s'effectue depuis le dernier fichier de la page précédant la page courante en remontant. S'il ne trouve pas le fichier, FILER renvoie dans la zone tête de page, le compte-rendu :
TOP OF FILES
et ne modifie pas la page affichée.
Si le fichier est trouvé, FILER affiche la page commençant par le fichier trouvé.

4.11. Commande de tête de page QUIT

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

Q

FILER renvoie le message :
QUIT ?

- . Si la réponse est (RC), FILER détruit la zone de travail, efface la page abandonne le contrôle pleine page de l'écran, et affiche :
DESNOM
END OF SESSION
et redonne la main au superviseur, DESNOM étant le paramètre donné à la commande FLIST, FDESC ou FTEST (cf. 1.1.1.).
- . Si la réponse est S, FILER affiche le message :
QUIT STRONG
puis effectue la commande comme avec un (RC)
Dans ces deux cas, la commande RESTORE ne pourra être utilisée pour restaurer l'édition, la zone de travail ayant été détruite.
- . Si la réponse est différente de (RC) ou S, la commande n'est pas prise en compte, et FILER se remet en lecture.



4.12. Commande de tête de page RESET

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

R

FILER renvoie le message :

RESET

et effectue immédiatement une remise en état de l'écran. Celui-ci est complètement effacé, et l'ensemble des éléments qui devaient y être normalement présents est réaffiché.



4.13. Commande de tête de page SORT

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

S

FILER renvoie le message :
SORT

Il attend comme donnée complémentaire l'un des trois caractères S, N ou (RC). Selon le cas, il affichera alors :

SORT SIZE ou SORT NAME

et effectuera un tri des fichiers selon leur taille (respectivement leur nom).

Si un caractère autre que S, N ou (RC) est frappé après S, FILER détecte une erreur de syntaxe.

Suivant la taille mémoire allouée au processeur, FILER peut ne pas avoir assez de mémoire pour trier tous les fichiers. Si c'est le cas, FILER renverra le message :

ONLY NNNN FILES TREATED

et ne triera que les NNNN premiers fichiers de la liste.

4.13.1. Tri sur taille

Si la taille des fichiers est inconnue (commande FLIST ou FTEST sans commande LENGTH), FILER effectuera automatiquement, avant le tri, une commande LENGTH.

Les fichiers seront alors triés par ordre décroissant, les plus grands en tête et les plus petits en queue.

4.13.2. Tri sur nom

Si la réponse est N, les fichiers seront triés par ordre alphabétique, dans l'ordre catalogue puis nom. Tous les fichiers de même catalogue se trouveront donc consécutifs dans la liste, triés par ordre alphabétique suivant leur nom. Si la réponse est (RC), les fichiers seront triés par ordre alphabétique, dans l'ordre nom, puis catalogue.

L'ordre des caractères est l'ordre ASCII, c'est à dire :

'0' à '9', ':', ';', '<', 'A' à 'Z'.

4.13.3. Exécution de la commande

Le tri étant effectué, FILER efface la page et écrit la nouvelle page après le tri. Le premier fichier de la page sera alors le premier de la liste (TOP LINE NUMBER = 1).
Si certains fichiers avaient été détruits lors de la présente session, le nombre de fichiers (FILES=...) sera réactualisé.

4.14. Commande de tête de page UP FILES

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :
U

FILER renvoie le message :
UP FILES
et affiche immédiatement la première page des fichiers.

Si la page affichée était déjà la première, aucun mouvement de page ne sera effectué.

FILER affiche alors en tête de page le compte-rendu :
TOP OF FILES.

4.15. Commande de tête de page VALUE

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

V

FILER renvoie le message :
VALUE

4.15.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left\{ \left[\left\{ \begin{array}{l} + \\ - \end{array} \right\} \right] \left\{ \begin{array}{l} \text{nombre décimal} \\ \text{'nombre hexa} \end{array} \right\} \right\} \quad (\text{RC})$$

caractère

Cette syntaxe correspond à :

. une fonction de transformation de codes ASCII, hexadécimaux ou décimaux les uns dans les autres.

4.15.2. Décodage-syntaxe et fonctionnement

caractère :

désigne un caractère quelconque affichable ou non. S'il est omis, le caractère décodé sera :
RC = ctrl M.

nombre hexa :

suite de caractères appartenant à :
0,1,....., 8,A,B,C,D,E,F,
représentant un nombre écrit sous forme hexadécimale (base 16).

nombre décimal :

suite de caractères appartenant à :
0,1,....,8,9,
constituant l'écriture d'un nombre sous forme décimale.

Si les données complémentaires représentent un caractère, un nombre hexadécimal compris entre '0 et 'FF, ou bien un nombre décimal compris entre 0 et 255, FILER renvoie en tête de page le transcodage, effectué selon le code ASCII, sans tenir compte de la parité du paramètre :

VALUE nombre décimal='nombre hexadécimal=caractère

Si les données complémentaires sont constituées d'un nombre hexadécimal inférieur à '0 ou supérieur à 'FF, ou bien d'un nombre décimal inférieur à 0 ou supérieur à 255, FILER renvoie en tête de page le transcodage :

```
VALUE nombre décimal='nombre hexadécimal
```

De plus, le décodage des nombres hexadécimaux se fait avec une extension de signe sur 16 bits, de façon à respecter le fonctionnement interne du SOLAR. Ainsi :

```
VALUE 'FFFE (RC)
```

renvoie

```
VALUE - 2 = 'FFFE
```

Les caractères spéciaux sont figurés dans le message de tête de page soit sous leur nom usuel pour les plus courants, soit sous leur forme en CTRL-caractères.

Les nombres manipulés doivent être compris entre -32768 et 32767, c'est-à-dire ne comporter que 4 chiffres hexadécimaux, faute de quoi FILER détecte une erreur de syntaxe.

4.16. Commande de tête de page WRITE

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

W

FILER renvoie le message :

WRITE

4.16.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$[PU] \left[\left\{ \begin{array}{c} NNNN \\ ESC \end{array} \right\} \left[\left\{ \begin{array}{c} / \end{array} \right\} \left\{ \begin{array}{c} PPPP \\ * \\ ESC \end{array} \right\} \right] \right] \quad (RC)$$

PU :

nom sur deux caractères de l'unité physique sur laquelle doit se faire l'écriture (numéro de console ou imprimante rapide LP).

NNNN :

numéro de la première ligne à écrire sur l'unité PU. Il peut être remplacé par ESC pour désigner la ligne clignotante. NNNN=0 indique que l'écriture doit se faire depuis le début du fichier (équivalent à NNNN=1).

ou / :

Le séparateur / indique que le numéro qui va suivre est un numéro de ligne.

Le séparateur indique que le numéro qui va suivre est un nombre de lignes.

PPPP :

numéro de la dernière ligne à écrire, ou bien nombre de lignes à écrire, selon le séparateur (ou /).

Ce numéro peut être remplacé par ESC si le séparateur est /. Il peut être remplacé par * ; dans ce cas, quelque soit le séparateur, l'écriture se fera jusqu'à la fin des fichiers.

Si PU est omis, l'écriture se fera sur LP.

Si NNNN et PPPP sont omis, l'écriture porte sur la page courante.

4.16.2. Fonctionnement

Si l'unité est inconnue, FILER répond :

UNKNOWN UNIT.

Si l'unité ne peut être attachée et affectée à une unité symbolique, FILER répond :

UNIT NOT FREE.

La commande WRITE écrit le texte sur LO, qu'elle désassigne à la fin de son exécution.

Si tout se passe correctement, FILER affiche sur le périphérique :

4.17. Commande de tête de page TSF

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : >

FILER renvoie le message :
TSF>

Le texte frappé derrière, terminé par un (RC) sera envoyé directement à TSF comme une commande du langage de contrôle. Cette commande ne peut bien sûr être exécutée que sous l'environnement TSF ou TSM. Les commandes dont la syntaxe est incorrecte sont détectées et FILER renvoie la message en tête de page :
COMMAND ABORTED.

Si la commande ne peut être exécutée sous cet environnement (commande RUN, CALL,..., compte-rendu CDES='8000), alors FILER écrira une commande cataloguée contenant la commande, suivie de "CALL FILER" et "RESTORE" stoppera l'exécution du mode pleine page pour exécuter la commande cataloguée. LL et SO auront été précédemment affectés à ZE, et la page aura été effacée.

4.18. Commande de tête de page PERCENT

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

%

FILER renvoie le message :
PERCENT

et effectue immédiatement une réactualisation du pourcentage d'occupation du disque sur lequel porte la liste des fichiers, celui-ci étant présent dans la bannière de tête de page, sans modification du reste de la page affichée.

4.19. Répétition d'une commande tête de page

La répétition d'une commande tête de page est possible par la frappe en tête de page de :

=

FILER réanalyse alors la dernière commande de tête de page précédemment rentrée, et l'exécute.

4.20. Commande ESCAPE

Cette commande est activée par la frappe de :
ESC

Cette commande sert à repérer une ligne dans la liste des fichiers.

Lorsque cette commande est activée en face d'un descripteur de fichier, les caractéristiques de celui-ci se mettent à clignoter, et son numéro de ligne est mémorisé. Il pourra être alors rappelé :

- soit par un ESC frappé en tête de page, le curseur sera alors renvoyé sur la ligne clignotante, ou en l'absence de celle-ci dans la page courante, sur la ligne placée au milieu de l'écran.
- soit par un ESC frappé comme paramètre de JUMP ou WRITE, auquel cas celui-ci sera remplacé par le numéro de la ligne clignotante.

Un ESC frappé sur une ligne clignotante annule son clignotement et sa mémorisation.

Tout ESC annule et remplace un précédent ESC.

4.21. Mode d'emploi interactif

Le mode d'emploi interactif de FLIST est activé par la frappe en tête de page de :

FILER renvoie le message :
HELP

La syntaxe de données complémentaires est alors :

$$\left\{ \begin{array}{l} ? \\ \text{comm} \\ (\text{RC}) \end{array} \right\}$$

? :

affichage du mode d'emploi de HELP

comm :

ce paramètre est le caractère permettant d'activer la commande de tête de page dont on désire obtenir le mode d'emploi, ou caractère shifté pour TELERAY ou caractère en minuscule pour TELEVIDEO, permettant d'activer la commande de gestion de fichier dont on désire obtenir le mode d'emploi.

(RC) :

affichage de la liste des commandes reconnues par FLIST (menu).

Si le paramètre est correct, FILER efface la page affichée et écrit à la place les informations demandées. Dans tous les cas, la frappe en tête de page de :

Q :

permet de revenir sous l'édition au point où elle a été laissée (QUIT)

R :

permet de réafficher la page de mode d'emploi actuellement affichée (RESET).

De plus, la frappe en tête de page de :

? paramètre

a le même effet que sous l'édition et permet d'enchaîner la recherche dans le mode d'emploi.

Le menu, appelé par ?(RC), bénéficie d'une gestion particulière de la page. Seules certaines zones de la page sont autorisées au curseur : il s'agit des champs où se trouvent les initiales des commandes. La frappe de ? dans un de ces champs provoque l'affichage du mode d'emploi de la commande considérée. On se retrouve alors dans le cas précédent.

4.22. Commandes de gestion de fichier

Ces commandes permettent d'effectuer une commande de gestion de fichier présent sur la page.

Elles sont déclenchées par la frappe en face d'un nom de fichier d'un caractère.

FILER répond en affichant le nom de la commande.

4.22.1. Commandes non spécifiques au mode pleine page

Certaines commandes sont les mêmes que celles accessibles sans pleine page. Le fonctionnement de ces commandes est décrit plus haut.

Si la commande nécessite des données complémentaires, un / sera affiché à la suite du nom de la commande. Celui-ci sera remplacé au décodage de la commande par le nom du fichier en face duquel la commande a été frappée. Si la commande ne nécessite aucune donnée complémentaire, aucun / ne sera affiché, mais celui-ci sera néanmoins considéré comme existant derrière le nom de la commande. Enfin, la commande ERASE demande un acquiescement : un ? sera affiché derrière le nom de la commande, et il faudra répondre par (RC) pour confirmer la commande, faute de quoi celle-ci sera annulée.

4.22.2. Liste des commandes non spécifiques au mode pleine page

Ce tableau décrit les différentes commandes existantes, le caractère à frapper pour les déclencher et les particularités de chacune.

Nom de la commande	Caractère de lancement	Type des données complémentaires
ALTER	A	Nouveau type cf. 2.5.1
COPY	C	SECFIC cf. 2.5.2
ERASE	E	Acquittement cf. 2.5.3
FAST	F	Néant cf. 2.5.4
IFLIST	I	Néant cf. 3.4.
KEYS	K	Nouvelles clés cf. 2.5.5
RENAME	R	SECFIC cf. 2.5.6
SQUEEZE	S	Néant cf. 2.5.7
WRITE	W	Néant cf. 2.5.8
EXTEND	+	Nouveau NART cf. 2.5.9
TSF	>	Commande TSF cf. 2.5.10

4.22.3. Commandes spécifiques au mode pleine page

Ce sont les commandes DUMP, XEDIT et LOOK

Commandes DUMP ET XEDIT

Ces commandes permettent d'éditer le fichier concerné en lecture/écriture pleine page par l'intermédiaire du processeur EDITOR. Elles sont déclenchées par la frappe de X ou D.

FILER affiche l'écho de la commande et se met en lecture d'un caractère qui peut être :

- chiffre de '0' à '9' :
signifie le paramètre à donner à la commande "SPACE" de EDITOR.
- (RC) :
signifie l'absence de "SPACE"
- R
signifie que seule la commande "RESTORE" doit être exécutée par EDITOR.

FILER passe alors la main à EDITOR pour exécuter la commande, le retour étant assuré par une commande cataloguée adéquate. Si le retour sous FILER n'est pas souhaité, il faudra alors sortir de EDITOR par un QUIT STRONG.

Se référer au manuel de référence de EDITOR.

Pour XEDIT, le fichier concerné doit être de type séquentiel.

Commande LOOK

Cette commande n'a pas de paramètre complémentaire, et sert à éditer un fichier de texte en lecture seule (cf. 6). Elle est déclenchée par la frappe de L.

FILER renvoie le message :

LOOK

et effectue immédiatement la lecture du fichier concerné.

Une erreur de syntaxe sera détectée si le fichier concerné n'est pas de type séquentiel.

4.22.4. Répétition d'une commande de gestion de fichier

La répétition d'une commande de gestion de fichier est possible par la frappe en face d'un nom de fichier de : =.

FILER réanalyse alors la dernière commande de gestion de fichier précédemment rentrée et l'exécute sur le nouveau fichier concerné. Cette commande permet donc de passer une même commande de gestion de fichier sur plusieurs fichiers différents.

Attention : Si la dernière commande de gestion de fichier était un ERASE, un nouvel acquittement ne sera pas demandé et la commande sera immédiatement exécutée.

4.23. Les interruptions

La touche BREAK envoie une interruption qui sera prise en compte à la prochaine entrée-sortie.

Ainsi, une interruption en cours d'affichage de la page arrête l'impression, une interruption en cours de création d'un listing (commande WRITE) aborte l'exécution de la commande, et une interruption en mode lecture provoque une suspension de l'édition et un retour au superviseur. L'édition peut être retrouvée par la commande RESTORE.

Les interruptions pendant les manipulations de fichiers sont fortement déconseillées.

Il est à noter que TSF récupère les interruptions empilées lorsqu'elles sont au nombre de quatre. Ceci peut provoquer des abandons de certaines fonctions avec des fichiers dans des états absolument irrécupérables.

5. DESCRIPTION DU MODE D'EDITION DES ARTICLES EN PLEINE PAGE

Après activation de cette fonction par la commande IFLIST, (cf. 3.4.), FILER efface l'écran et affiche un certain nombre d'éléments de contrôle ainsi qu'un certain nombre de descripteurs d'articles. De plus, il met en place un système de gestion de l'écran visant à contrôler la position du curseur et la frappe des caractères.
FILER lit sur SI et écrit sur EL ;

5.1. Structure de la page et éléments de contrôle

FILER affiche automatiquement un certain nombre d'informations destinées à faciliter la manipulation des articles. Ce sont : la bannière de tête de page, le descripteur du fichier listé, le nombre d'articles du fichier listé, le numéro du premier article de la page dans la liste des articles et les repérages des différentes colonnes d'informations présentes dans les descripteurs d'articles.

Il permet de plus, grâce à la commande ESCAPE, de faire clignoter un descripteur d'article.

Chaque descripteur d'article reçoit les informations suivantes :

- son nom sous la forme de 1 à 8 caractères ASCII
- sa taille en nombre de mots, exprimée en décimal.
- si un trou est présent dans le directory du fichier indexé, il sera alors représenté comme un article dont le nom est formé de huit "tilds".

La page peut contenir jusqu'à 20 descripteurs d'articles.

L'écran peut donc recevoir les informations suivantes :

ITEMS LISTED

IFLIST BIBFIC-FN,D2 ITEMS= 72

NAME	SIZE	TOP LINE NUMBER=	1	TYPE KEYS CFI TART NART
				1. S W 0 '0004 '0060
FORMSP	160			
CONVER	160			
DBLOUT	40			
SILO	80			
CDI	600			
CID	680			
CDF	600			
CFD	680			
SPTOU	120			
BUFIN	240			
BUFOUT	240			
UNIT	280			
ZCBUFZ	200			
ZBUFFZ	280			
DRIVLP	480			
CRIL	520			
OPEN	520			
CLOSE	280			
FSTAT	440			
DFIL	440			

- 5.1.1.1. Les commandes passées dans la zone libre de la première ligne sont dites commandes de "tête de page". Les conventions concernant l'analyse de ces commandes sont les suivantes :
- . Elles sont déclenchées par la frappe d'un caractère.
FILER répond en affichant un mnémonique en anglais indiquant la fonction demandée. Si cette fonction ne nécessite ni paramètres, ni acquittement, elle est effectuée sans délai. Sinon, FILER demande des données complémentaires.
 - . Les données complémentaires sont lues avec les conventions usuelles de TSF :
 - ← ou RUBOUT annule toutes les données complémentaires
 - ↑ annule le caractère précédent. De plus
 - ← ← ou RUBOUT RUBOUT annule toute la commande (sur TELEVIDEO, ← est le signe _ (underscore), ↑ est le signe ^, et RÛBOUT est la touche DEL). Ces commandes sont exécutées dès leur validation par un "RETURN" (RC).
 - . Les flèches de déplacement du curseur ne sont pas prises en compte pendant la lecture des données complémentaires. En particulier, il n'est pas possible de commencer l'entrée d'une commande, d'aller commencer l'exécution d'une commande sur un article dans la page, puis de revenir terminer la commande interrompue.
 - . un "?" accompagné d'un signal sonore indique une erreur dans la syntaxe ou dans l'exécution d'une commande, ou l'inexistence d'une commande.
 - . lorsqu'une commande s'est terminée normalement, FILER renvoie l'écho du texte de la commande accompagné d'un signal sonore.

- 5.1.2. . Les commandes passées dans la zone libre laissée à droite des descripteurs d'articles sont dites commandes de gestion d'articles. Les conventions concernant l'analyse de ces commandes sont les mêmes que celles concernant l'analyse des commandes de "tête de page".
- . Certains caractères spéciaux (ESCAPE, RC, LF) déclenchent soit un repérage de ligne, soit un simple déplacement du curseur.
 - . Enfin certains caractères sont ignorés par FILER
 - . Un "?" accompagné d'un signal sonore indique une commande inexistante ou un caractère frappé sur une ligne ne contenant pas de descripteur d'article.
 - . Lorsqu'une commande s'est terminée anormalement (erreur de syntaxe ou erreur d'exécution), FILER renvoie l'écho du texte de la commande accompagné d'un signal sonore, le premier caractère de la commande ayant été remplacé par un "?".
 - . Lorsqu'une commande s'est terminée normalement, FILER renvoie l'écho du texte de la commande accompagné d'un signal sonore, le premier caractère de la commande ayant été remplacé par "*".

5.2. Commande de tête de page ACTUALIZE

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

A

FILER renvoie le message :
ACTUALIZE
et effectue immédiatement la réactualisation de la liste des articles.

FILER renvoie les messages :
ACTUALIZING : signifiant le début de la réactualisation.
ITEMS ACTUALIZED : signifiant la fin de la réactualisation.

Si un tri avait été effectué, celui-ci est re-effectué. La ligne de tête de page n'est pas modifiée, sauf si celle-ci, après la ré-actualisation, ne correspond plus à aucun descripteur d'article. La nouvelle ligne de tête de page est alors la dernière ligne des articles.

5.3. Commande de tête de page BACKWARD

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

B

FILER renvoie le message :

BACKWARD

et effectue immédiatement un mouvement d'une page vers l'arrière (20 lignes).

Si cette commande est activée alors que la page affichée commence avant la 20ème ligne des articles, la page affichée par BACKWARD sera la première page des articles.

Simultanément, FILER affichera dans la zone "tête de page" le compte-rendu :

TOP OF ITEMS.

Si la page affichée était déjà la première page des articles, FILER ne la déplace pas et renvoie seulement le compte-rendu en tête de page :

TOP OF ITEMS.

5.4. Commande de tête de page DOWN ITEMS

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :
D

FILER renvoie le message :
DOWN ITEMS
et affiche immédiatement la dernière page des articles.

Si il y a moins de 20 articles, ou bien si la page affichée était déjà la dernière, aucun mouvement de page ne sera effectué.

FILER affiche alors en tête de page le compte-rendu :
END OF ITEMS.

5.5. Commande de tête de page FORWARD

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

F

FILER renvoie le message :

FORWARD

et effectue immédiatement un mouvement d'une page vers l'avant (20 lignes).

Si cette commande est activée alors que la page suivante ne contient aucun article, FILER avancera de façon à laisser au moins un article sur la page, quitte à ne pas avancer.

Si la nouvelle page affichée contient le dernier article de la liste, FILER renvoie le compte-rendu en tête de page :

END OF ITEM.

5.6. Commande de tête de page HALF

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

H

FILER renvoie le message :

HALF

Il attend comme donnée complémentaire l'un des deux caractères F ou B. Selon le cas, il affichera alors : HALF FORWARD ou HALF BACKWARD et effectuera un mouvement de 10 lignes vers l'avant (respectivement vers l'arrière) des articles en signalant une éventuelle rencontre des extrémités des articles comme dans FORWARD et BACKWARD (cf. 5.5. et 5.3).

Si un caractère autre que F ou B est frappé après H, FILER détecte une erreur de syntaxe.

5.7. Commande de tête de page JUMP

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

J

FILER renvoie le message :

JUMP

5.7.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left. \begin{array}{l} \text{NNNN} \\ \text{ESC} \\ * \\ \diamond \text{ | [DESARTIC]} \end{array} \right\} \quad (\text{RC})$$

Cette syntaxe correspond en fait à deux fonctions distinctes.

5.7.2. Saut à une ligne connue par son numéro

NNNN :

numéro de la ligne à laquelle s'effectue le saut. Ce numéro peut être remplacé par ESC et permet alors de revenir à la page commençant par la ligne clignotante. Il peut être remplacé par *, auquel cas, seule le dernier article sera affiché, ceci diffère donc de la fonction DOWN ITEMS.

Par contre, la commande JUMP 0 est équivalente à UP ITEMS.

Si la syntaxe est correcte, FILER affiche la page commençant par la ligne dont le numéro a été précisé en paramètre.

5.7.3. Saut à la recherche d'un article

DESARTIC désigne un descripteur de nom d'article, c'est-à-dire un nom d'article pouvant contenir des caractères spéciaux.

Le séparateur est \diamond pour TELERAY et ` (anti-quote) pour TELEVIDEO.

La recherche d'article s'effectue depuis le premier article de la liste, quelque soit la page courante. S'il ne trouve pas l'article, FILER renvoie dans la zone tête de page le compte-rendu END OF ITEMS

et ne modifie pas la page affichée. Si l'article est trouvé, FILER affiche la page commençant par l'article trouvé.

5.8. Commande de tête de page NEXT

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

N

FILER renvoie le message :
NEXT

5.8.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left. \begin{array}{l} \text{NNNN} \\ * \\ \diamond [\text{DESARTIC}] \end{array} \right\} \text{ (RC)}$$

Cette syntaxe correspond en fait à deux fonctions distinctes.

5.8.2. Avance dans la liste des articles

NNNN :

nombre de lignes dont on désire se déplacer vers le bas. Par défaut, ce nombre est 1.

Il peut être remplacé par *, la commande équivaut alors à JUMP *.

Si la syntaxe est correcte, FILER avance de NNNN lignes dans la liste des articles.

5.8.3. Avance à la recherche d'un article

DESARTIC désigne un descripteur de nom d'article, c'est-à-dire un nom d'article pouvant contenir des caractères spéciaux.

Le séparateur est \diamond pour TELERAY et ` (anti-quote) pour TELEVIDEO.

La recherche d'article s'effectue depuis le deuxième article de la page courante. S'il ne trouve pas le article, FILER renvoie dans la zone de tête de page le compte-rendu :

END OF ITEMS

et ne modifie pas la page affichée.

Si l'article est trouvé, FILER affiche la page commençant par l'article trouvé.

5.9. Commande de tête de page PREVIOUS

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :
P

FILER renvoie le message :
PREVIOUS

5.9.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{NNNN} \\ \diamond [\text{DESARTIC}] \end{array} \right\} \text{ (RC)}$$

Cette syntaxe correspond en fait à deux fonctions distinctes.

5.9.2. Recul dans la liste des articles

NNNN :
nombre de lignes dont on désire se déplacer vers le haut. Par défaut, ce nombre est 1.
Si la syntaxe est correcte, FILER remonte de NNNN lignes dans la liste des articles.

5.9.3. Recul à la recherche d'un article

DESARTIC désigne un descripteur de nom d'article, c'est-à-dire un nom d'article pouvant contenir des caractères spéciaux.
Le séparateur est \diamond pour TELERAY et ` (anti-quote) pour TELEVIDEO.
La recherche d'article s'effectue depuis le dernier article de la page précédant la page courante en remontant. S'il ne trouve pas l'article, FILER renvoie dans la zone tête de page, le compte-rendu TOP OF ITEMS et ne modifie pas la page affichée.
Si l'article est trouvé, FILER affiche la page commençant par l'article trouvé.

5.10. Commande de tête de page QUIT

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

Q

FILER renvoie le message :
QUIT ?

- . Si la réponse est (RC), FILER détruit la zone de travail, et rend la main soit à FLIST si la commande avait été passée sous FLIST en face d'un nom de fichier (cf. 4.22.2), soit au superviseur si la commande avait été passée sous le superviseur (cf. 3.4.). Dans le deuxième cas, FILER efface alors la page et affiche :

DESNOM

END OF SESSION

DESNOM étant le paramètre donné à la commande IFLIST.

- . Si la réponse est S, FILER affiche le message :

QUIT STRONG

et redonne la main au superviseur après avoir détruit toutes les zones de travail actuelles (de FLIST et de IFLIST) et affiché :

DESNOM

END OF SESSION.

Dans ces deux cas, la commande RESTORE ne pourra être utilisée pour restaurer l'édition, la zone de travail ayant été détruite.

- . Si la réponse est différente de (RC) ou S, la commande n'est pas prise en compte, et FILER se remet en lecture.

5.11. Commande de tête de page RESET

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

R

FILER renvoie le message :

RESET

et effectue immédiatement une remise en état de l'écran. Celui-ci est complètement effacé, et l'ensemble des éléments qui devaient y être normalement présents est réaffiché.

5.12. Commande de tête de page SORT

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

```
S  
FILER renvoie le message :  
SORT
```

Il attend comme donnée complémentaire l'un des trois caractères S ou N. Selon le cas, il affichera alors :
SORT SIZE ou SORT NAME
et effectuera un tri des articles selon leur taille (respectivement leur nom).

Si un caractère autre que S ou N est frappé après S, FILER détecte une erreur de syntaxe.

Suivant la taille mémoire allouée au processeur, FILER peut ne pas avoir assez de mémoire pour trier tous les articles. Si c'est le cas, FILER renverra le message :
ONLY NNNN ITEMS TREATED
et ne triera que les NNNN premiers articles de la liste.

5.12.1. Tri sur taille

Les articles seront alors triés par ordre décroissant, les plus grands en tête et les plus petits en queue.

5.12.2. Tri sur nom

Les articles seront triés par ordre alphabétique. Les articles détruits seront mis en fin de la liste.

L'ordre des caractères est l'ordre ASCII, c'est à dire :
'0' à '9', ':', ';', '<', 'A' à 'Z'.

5.12.3. Exécution de la commande

Le tri étant effectué, FILER efface la page et écrit la nouvelle page après le tri. Le premier article de la page sera alors le premier de la liste (TOP LINE NUMBER = 1).

5.13. Commande de tête de page UP ITEMS

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

U

FILER renvoie le message :

UP ITEMS

et affiche immédiatement la première page des articles.

Si la page affichée était déjà la première, aucun mouvement de page ne sera effectué.

FILER affiche alors en tête de page le compte-rendu :
TOP OF ITEMS.

5.14. Commande de tête de page VALUE

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :
V

FILER renvoie le message :
VALUE

5.14.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left\{ \left[\left\{ \begin{array}{c} + \\ - \end{array} \right\} \right] \cdot \left\{ \begin{array}{l} \text{nombre décimal} \\ \text{'nombre hexa} \end{array} \right\} \right\} \left(\text{RC} \right)$$

caractère

Cette syntaxe correspond à :

. une fonction de transformation de codes ASCII, hexadécimaux ou décimaux les uns dans les autres.

5.14.2. Décodage-syntaxe et fonctionnement

caractère :

désigne un caractère quelconque affichable ou non.
S'il est omis, le caractère décodé sera :
RC = ctrl M.

nombre hexa :

suite de caractères appartenant à :

0,1,.....,8,A,B,C,D,E,F,

représentant un nombre écrit sous forme hexadécimale (base 16).

nombre décimal :

suite de caractères appartenant à :

0,1,....,8,9,

constituant l'écriture d'un nombre sous forme décimale.

Si les données complémentaires représentent un caractère, un nombre hexadécimal compris entre '0 et 'FF, ou bien un nombre décimal compris entre 0 et 255, FILER renvoie en tête de page le transcodage, effectué selon le code ASCII, sans tenir compte de la parité du paramètre :
VALUE nombre décimal='nombre hexadécimal=caractère

Si les données complémentaires sont constituées d'un nombre hexadécimal inférieur à '0 ou supérieur à 'FF, ou bien d'un nombre décimal inférieur à 0 ou supérieur à 255, FILER renvoie en tête de page le transcodage :

```
VALUE nombre décimal='nombre hexadécimal
```

De plus, le décodage des nombres hexadécimaux se fait avec une extension de signe sur 16 bits, de façon à respecter le fonctionnement interne du SOLAR. Ainsi :

```
VALUE 'FFFE (RC)
```

renvoie

```
VALUE - 2 = 'FFFE
```

Les caractères spéciaux sont figurés dans le message de tête de page soit sous leur nom usuel pour les plus courants, soit sous leur forme en CTRL-caractères.

Les nombres manipulés doivent être compris entre -32768 et 32767, c'est-à-dire ne comporter que 4 chiffres hexadécimaux, faute de quoi FILER détecte une erreur de syntaxe.

5.15. Commande de tête de page WRITE

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

W

FILER renvoie le message :

WRITE

5.15.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$[PU] \left[\left\{ \begin{array}{c} NNNN \\ ESC \end{array} \right\} \left[\left\{ / \right\} \left\{ \begin{array}{c} PPPP \\ * \\ ESC \end{array} \right\} \right] \right] \quad (RC)$$

PU :

nom sur deux caractères de l'unité physique sur laquelle doit se faire l'écriture (numéro de console ou imprimante rapide LP).

NNNN :

numéro de la première ligne à écrire sur l'unité PU. Il peut être remplacé par ESC pour désigner la ligne clignotante. NNNN=0 indique que l'écriture doit se faire depuis le début des articles (équivalent à NNNN=1).

ou / :

Le séparateur / indique que le numéro qui va suivre est un numéro de ligne.

Le séparateur indique que le numéro qui va suivre est un nombre de lignes.

PPPP :

numéro de la dernière ligne à écrire, ou bien nombre de lignes à écrire, selon le séparateur (ou /).

Ce numéro peut être remplacé par ESC si le séparateur est /. Il peut être remplacé par * ; dans ce cas, quelque soit le séparateur, l'écriture se fera jusqu'à la fin des articles.

Si PU est omis, l'écriture se fera sur LP.

Si NNNN et PPPP sont omis, l'écriture porte sur la page courante.

5.15.2. Fonctionnement

Si l'unité est inconnue, FILER répond :

UNKNOWN UNIT.

Si l'unité ne peut être attachée et affectée à une unité symbolique, FILER répond :

UNIT NOT FREE.

La commande WRITE écrit le texte sur LO, qu'elle désassigne à la fin de son exécution.

Si tout se passe correctement, FILER affiche sur le périphérique :

```

***** SOLAR 10-DS **** FILEM ***** BLIFIC-FWU2 ITEMS= 72 1 10 50 **
*****
I *****
:      NAME          SIZE
PUMPS          100
LUNVER         100
DULUUI          40
SILU            60
CUI            600
CUU            600
LUF            600
LPD            600
SP100          120
DOF14          240
DOF001         240
UNIT           280
ZL00FZ         200
ZBORFZ         280
UNLVLP         400
UNIL           520
UPFD           520
LLOBT          280
LJLPL          440
UNIL           440
FBSU           240
PASS           240
FBI1           240
IUCS           240
R00F           300
R00F           300
LCOI           440
PUSA           260
R000           600
NEW00K         300
UNJ14          360
FOR11          160
FOR12          160
FOR13          160
FOR14          200
FOR15          160
FOR16          200
FOR17          160
FOR11          120
LLE46          160
FMS            240
FM4            200
PUD            250
SALFMS        160
R00R000       200
L00P14        160
LCOI           1600
DULF          400
SP1000        500
S0CUI1        500
*****

```

.....

5.16. Commande de tête de page TSF

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : >

FILER renvoie le message :
TSF>

Le texte frappé derrière, terminé par un (RC) sera envoyé directement à TSF comme une commande du langage de contrôle. Cette commande ne peut bien sûr être exécutée que sous l'environnement TSF ou TSM. Les commandes dont la syntaxe est incorrecte sont détectées et FILER renvoie la message en tête de page :
COMMAND ABORTED.

Si la commande ne peut être exécutée sous cet environnement (commande RUN, CALL,..., compte-rendu CDES='8000), alors FILER écrira une commande cataloguée contenant la commande, suivie de "CALL FILER" et "RESTORE" stoppera l'exécution du mode pleine page pour exécuter la commande cataloguée. LL et SO auront été précédemment affectés à ZE, et la page aura été effacée.

5.17. Répétition d'une commande tête de page

La répétition d'une commande tête de page est possible par la frappe en tête de page de :

=

FILER réanalyse alors la dernière commande de tête de page précédemment rentrée, et l'exécute.

5.18 Commande ESCAPE

Cette commande est activée par la frappe de :
ESC

Cette commande sert à repérer une ligne dans la liste des articles.

Lorsque cette commande est activée en face d'un descripteur d'article, celui-ci se met à clignoter, et son numéro de ligne est mémorisé. Il pourra être alors rappelé :

- soit par un ESC frappé en tête de page, le curseur sera alors renvoyé sur la ligne clignotante, ou en l'absence de celle-ci dans la page courante, sur la ligne placée au milieu de l'écran.
- soit par un ESC frappé comme paramètre de JUMP ou WRITE, auquel cas celui-ci sera remplacé par le numéro de la ligne clignotante.

Un ESC frappé sur une ligne clignotante annule son clignotement et sa mémorisation.

Tout ESC annule et remplace un précédent ESC.

5.19. Mode d'emploi interactif

Le mode d'emploi interactif de IFLIST est activé par la frappe en tête de page de :

?

FILER renvoie le message :
HELP

La syntaxe de données complémentaires est alors :

$$\left\{ \begin{array}{l} ? \\ \text{comm} \\ (\text{RC}) \end{array} \right\}$$

? :

affichage du mode d'emploi de HELP

Comm :

ce paramètre est le caractère permettant d'activer la commande de tête de page dont on désire obtenir le mode d'emploi, ou caractère shifté pour TELERAY ou caractère en minuscule pour TELEVIDEO, permettant d'activer la commande de gestion d'article dont on désire obtenir le mode d'emploi.

(RC) :

affichage de la liste des commandes reconnues par IFLIST (menu).

Si le paramètre est correct, FILER efface la page affichée et écrit à la place les informations demandées. Dans tous les cas la frappe en tête de page de :

Q :

permet de revenir sous l'édition au point où elle a été laissée (QUIT)

R :

permet de réafficher la page de mode d'emploi actuellement affichée (RESET).

De plus, la frappe en tête de page de :

? paramètre

a le même effet que sous l'édition et permet d'enchaîner la recherche dans le mode d'emploi.

Le menu, appelé par (RC), bénéficie d'une gestion particulière de la page. Seules certaines zones de la page sont autorisées au curseur : il s'agit des champs où se trouvent les initiales des commandes. La frappe de ? dans un de ces champs provoque l'affichage du mode d'emploi de la commande considérée. On se retrouve alors dans le cas précédent.

5.20. Commandes de gestion d'article

Ces commandes permettent d'effectuer une commande de gestion d'article présent sur la page.

Elles sont déclenchées par la frappe en face d'un nom d'article d'un caractère.

FILER répond en affichant le nom de la commande.

5.20.1. Commandes non spécifiques au mode pleine page

Certaines commandes sont les mêmes que celles accessibles sans pleine page. Le fonctionnement de ces commandes est décrit plus haut.

Si la commande nécessite des données complémentaires, un / sera affiché à la suite du nom de la commande. Celui-ci sera remplacé au décodage de la commande par le nom de l'article en face duquel la commande a été frappée. Si la commande ne nécessite aucune donnée complémentaire, aucun / ne sera affiché, mais celui-ci sera néanmoins considéré comme existant derrière le nom de la commande. Enfin, la commande ERASE demande un acquittement : un ? sera affiché derrière le nom de la commande, et il faudra répondre par (RC) pour confirmer la commande, faute de quoi celle-ci sera annulée.

5.20.2. Liste des commandes non spécifiques au mode pleine page

Ce tableau décrit les différentes commandes existantes, le caractère à frapper pour les déclencher et les particularités de chacune.

Nom de la commande	Caractère de lancement	Type des données complémentaires
COPY	C	SECART cf. 2.5.2
ERASE	E	Acquittement cf. 2.5.3
RENAME	R	SECART cf. 2.5.6
WRITE	W	Néant cf. 2.5.8
TSF	>	Commande TSF cf. 2.5.10

5.20.3. Commandes spécifiques au mode pleine page

Ce sont les commandes DUMP, XEDIT et LOOK

Commandes DUMP ET XEDIT

Ces commandes permettent d'éditer l'article concerné en lecture/écriture pleine page par l'intermédiaire du processeur EDITOR. Elles sont déclenchées par la frappe de X ou D.

FILER affiche l'écho de la commande et se met en lecture d'un caractère qui peut être :

- chiffre de '0' à '9' :
signifie le paramètre à donner à la commande "SPACE" de EDITOR.
- (RC) :
signifie l'absence de "SPACE"
- R
signifie que seule la commande "RESTORE" doit être exécutée par EDITOR.

FILER passe alors la main à EDITOR pour exécuter la commande, le retour étant assuré par une commande cataloguée adéquate. Si le retour sous FILER n'est pas souhaité, il faudra alors sortir de EDITOR par un QUIT STRONG.

Se référer au manuel de référence de EDITOR.

Commande LOOK

Cette commande n'a pas de paramètre complémentaire, et sert à éditer un article en lecture seule (cf.6) Elle est déclenchée par la frappe de L.

FILER renvoie le message :

LOOK

et effectue immédiatement la lecture de l'article concerné.

5.20.4. Répétition d'une commande gestion d'article

La répétition d'une commande de gestion d'article est possible par la frappe en face d'un nom d'article de : =.

FILER réanalyse alors la dernière commande de gestion d'article précédemment rentrée et l'exécute sur le nouvel article concerné. Cette commande permet donc de passer une même commande de gestion d'article sur plusieurs articles différents.

Attention : Si la dernière commande de gestion d'article était un ERASE, un nouvel acquittement ne sera pas demandé et la commande sera immédiatement exécutée.

5.21. Les interruptions

La touche BREAK envoie une interruption qui sera prise en compte à la prochaine entrée-sortie.

Ainsi, une interruption en cours d'affichage de la page arrête l'impression, une interruption en cours de création d'un listing (commande WRITE) aborte l'exécution de la commande, et une interruption en mode lecture provoque une suspension de l'édition et un retour au superviseur. L'édition peut être retrouvée par la commande RESTORE.

Les interruptions pendant les manipulations de articles sont fortement déconseillées.

Il est à noter que TSF récupère les interruptions empilées lorsqu'elles sont au nombre de quatre. Ceci peut provoquer des abandons de certaines fonctions avec des articles dans des états absolument irrécupérables.

6. DESCRIPTION DU MODE D'EDITION EN LECTURE SEULE

Après activation de cette fonction par la commande LOOK (cf 4.22.3 & 5.20.3), FILER efface l'écran et affiche un certain nombre d'éléments de contrôle ainsi qu'un certain nombre de lignes du fichier. De plus, il met en place un système de gestion de l'écran visant à contrôler la position du curseur et la frappe des caractères. LOOK lit sur SI et écrit sur EL.

6.1. Structure de la page et éléments de contrôle

FILER affiche automatiquement un certain nombre d'informations destinées à faciliter la manipulation du fichier. Ce sont : la bannière de tête de page, la taille du fichier, son nom, et les marquants de tête et de fin de fichier.

LOOK explore séquentiellement le fichier, et ne connaît donc sa taille que si le fichier a été complètement exploré (commande DOWN FILE ou recherche de chaînes infructueuse par exemple). En conséquence, tant que le fichier n'a pas été complètement exploré, la bannière de tête de page ne contient qu'un minorant de la taille sous la forme :

SIZE ≥ NNNN

Lorsque le fichier a été exploré, la bannière contient la taille exacte sous la forme :

SIZE = NNNN



FILER permet de plus, grâce à certaines commandes, de mettre en place des éléments de contrôle optionnels qui sont : la marge à droite, la numérotation de toute la page, la numérotation clignotante d'une ligne, l'échelle horizontale.
L'écran peut donc recevoir les informations suivantes :

LENGTH 72	COMMFL-51,55	SIZE≥	21
<i>*TOP OF FILE*</i>			
<			1
<			2
<			3
<			4
<	FFFFFF IIIIII L EEEEEEE RRRRRR		5
<	F I L E R R		6
<	F I L E R R		7
<	FFFF I L EEEE RRRRRR		8
<	F I L E R R		9
.....+.....1.....+.....2.....+.....3.....+.....4.....+.....5.....+.....6.....+.....7.....+.....			
<	F I L E R R		10
<	F IIIIII LLLLLL EEEEEEE R R		11
<			12
<			13
<			14
<			15
<	COMMON DU SYSTEME DE GESTION DE FICHIERS "FILER"		16
<	-----		17
<			18
<	DEFINITION DU PERIPHERIQUE		19
<	-----		20

- 6.1.1. Les commandes passées dans la zone libre de la première ligne sont dites commandes de "tête de page". Les conventions concernant l'analyse de ces commandes sont les suivantes :
- . Elles sont déclenchées par la frappe dans la zone "tête de page" d'un caractère. FILER répond en affichant un mnémonique en anglais indiquant la fonction demandée. Si cette fonction ne nécessite ni paramètres ni acquittement, elle est effectuée sans délai. Sinon, FILER demande des données complémentaires.
 - . Les données complémentaires sont lues avec les conventions usuelles de TSF :
 - _ ou RUBOUT annule toutes les données complémentaires
 - annule le caractère précédent
 - de plus
 - _ _ ou RUBOUT RUBOUT annule toute la commande
 - . les commandes de tête de page sont exécutées dès leurs validation par un "return" (RC)
 - . les flèches de déplacement du curseur ne sont pas prises en compte pendant la lecture des données complémentaires. En particulier, il n'est pas possible de commencer l'entrée d'une commande, d'effectuer une modification sur la page, puis de revenir terminer la commande en tête de page.
 - . Les caractères frappés partout ailleurs sur la page sont ignorés, sauf ESC (cf. 6.22).
 - . Le caractère _ est remplacé sur la TELERAY par le caractère $\bar{_}$, et le caractère ` (recherche de chaînes) est remplacé par $\hat{_}$.



6.2. Commande de tête de page BACKWARD

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : B

FILER renvoie le message :

BACKWARD

et effectue immédiatement un mouvement d'une page vers l'arrière, de façon que les deux premières lignes affichées sur l'écran deviennent les deux dernières lignes affichées après la commande BACKWARD.

Si cette commande est activée alors que la page affichée commence avant la 22ème ligne du fichier, la page affichée par BACKWARD sera la première page du fichier, précédée du marquant de tête de fichier :

```
* TOP OF FILE *
```

Simultanément, FILER affichera dans la zone "tête de page" le compte rendu :

```
TOP OF FILE
```

Si la page affichée était déjà la première page du fichier, FILER ne la déplace pas et renvoie seulement le compte-rendu en tête de page :

```
TOP OF FILE.
```

6.3. Commande de tête de page DOWN FILE

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : D
FILER renvoie le message :
DOWN FILE
et affiche immédiatement la dernière page du fichier, c'est-à-dire celle qui se termine par le marquant :
END OF FILE

Le fichier est alors complètement exploré et la taille connue exactement.

Si le fichier compte moins de 21 lignes, ou bien si la page affichée était déjà la dernière, aucun mouvement de page n'est effectué.

Si la page affichée était derrière la dernière page (le marquant de fin de fichier n'est alors pas en bas de l'écran), FILER se déplace en arrière de façon à placer la marquant de fin de fichier en bas de l'écran.

Dans tous les cas, FILER affiche en tête de page le compte-rendu :
END OF FILE.

6.4. Commande de tête de page FORWARD

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de F

FILER renvoie le message :

FORWARD

et effectue immédiatement un mouvement d'une page vers l'avant, de façon que les deux dernières lignes affichées sur l'écran deviennent les deux premières lignes affichées après la commande FORWARD.

Si cette commande est activée alors que la page suivante commence deux lignes avant la fin du fichier, la page affichée ne sera pas modifiée.

Si la page affichée était déjà la dernière du fichier, FILER ne la déplace pas. Cependant, dans le cas où il rencontre la fin du fichier, FILER renvoie le compte-rendu en tête de page :

END OF FILE.

Dans ce cas, le fichier est complètement exploré, et la taille est connue exactement.

6.5. Commande de tête de page HALF

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : H
FILER renvoie le message :
HALF

Il attend comme donnée complémentaire l'un des deux caractères F ou B. Selon le cas, il affichera alors : HALF FORWARD ou HALF BACKWARD et effectuera un mouvement de 10 lignes vers l'avant (respectivement vers l'arrière) du fichier en signalant une éventuelle rencontre des extrémités du fichier comme dans FORWARD et BACKWARD (cf. 6.2. et 6.4.).

Si un caractère autre que F ou B est frappé après H, FILER détecte une erreur de syntaxe et affiche :
?



6.6. Commande de tête de page JUMP

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : J.

FILER renvoie le message :

JUMP

6.6.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left. \begin{array}{l} \text{NNNN} \\ \text{ESC} \\ * \\ \text{[Z]} \diamond \text{[chaîne 1] [} \diamond \text{[chaîne 2] [} \diamond \text{[chaîne 3]]} \end{array} \right\} \text{ (RC)}$$

Cette syntaxe correspond en fait à deux fonctions distinctes

6.6.2. Saut à une ligne connue par son numéro

NNNN :

numéro de la ligne à laquelle s'effectue le saut. Ce numéro peut être remplacé par ESC et permet alors de revenir à la page commençant par la ligne dont le numéro clignote. Il peut être remplacé par *, auquel cas, seule la dernière ligne du fichier suivie du marquant :

END OF FILE

est affichée. Ceci diffère donc de la fonction DOWN FILE. Par contre, la commande JUMP 0 est équivalente à UP FILE.

6.6.3. Saut à la recherche d'une chaîne

Z' :

indique que la recherche de chaînes doit se faire sur la zone de colonnes dont les limites ont été définies par la commande ZONE (cf. 6.18).

chaîne 1 } textes des chaînes à rechercher.
chaîne 2 } La recherche s'arrêtera sur la
chaîne 3 } ligne contenant à la fois les chaînes
chaîne 1, chaîne 2 et chaîne 3.

Si on ne veut rechercher que deux (respectivement une) chaînes, la chaîne chaîne 3 (respectivement chaîne 3 et chaîne 2) devra être omise. Comme dans les autres commandes de recherche, la chaîne vide est censée être présente en tête de chaque bloc de colonnes de chaque ligne.

6.6.4. Fonctionnement de la recherche de chaînes

La recherche de chaînes s'effectue depuis la première ligne du fichier, quelque soit la page courante. S'il ne trouve pas les chaînes demandées, FILER renvoie dans la zone tête de page le compte-rendu :

END OF FILE

et ne modifie pas la page affichée, le fichier est alors complètement exploré et la taille connue exactement. Si les chaînes sont trouvées, FILER affiche la page commençant par la ligne où elles ont été trouvées.

6.6.5. Fonctionnement du saut à un numéro absolu

Si la syntaxe est correcte, FILER affiche la page commençant par la ligne dont le numéro a été précisé en paramètre.

6.7. Commande de tête de page KILL MARK

Cette commande est activée par la frappe en-tête de page de : K
FILER renvoie le message
KILL-MARK
et effectue immédiatement l'effacement de la numérotation de fin de ligne. Si la numérotation n'était pas présente, FILER ne fait rien.

6.8. Commande de tête de page LENGTH

Cette commande est activée par la frappe en-tête de page de : L

FILER renvoie le message :

LENGTH

La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left[\left\{ \begin{array}{c} 0 \\ ? \\ NN \end{array} \right\} \right] \quad (\text{RC})$$

0 :

suppression de la marge. FILER renvoie le compte-rendu

LENGTH OFF

? :

demande de la position de la marge. FILER renvoie le message de tête de page :

LENGTH NN ou bien LENGTH OFF

NN :

numéro de la dernière colonne à afficher. FILER affiche une marge verticale et supprime les fins de ligne. La numérotation des lignes, le clignotement, et l'échelle horizontale (cf. 6.9., 6.19., 6.17.) ne sont pas affectés de par cette commande. Si NN est omis, il est pris égal à 72 par défaut.

On doit avoir :

$0 \leq NN \leq 79$ si pas de numérotation
 $0 \leq NN \leq 74$ si numérotation présente

Si $NN \geq 80$, FILER effectue un LENGTH OFF. Si $75 \leq NN \leq 80$ FILER ne fait rien si la numérotation est présente et renvoie en-tête de page le compte-rendu : LENGTH NN.

6.9. Commande de tête de page MARK

Cette commande est activée par la frappe en-tête de page de : M
FILER répond en affichant :
MARK
et met immédiatement en place la numérotation des lignes recouvrant le cas échéant les cinq derniers caractères des lignes. Si les lignes étaient déjà numérotées, FILER ne fait rien.

6.10. Commande de tête de page NEXT

Cette commande est activée par la frappe en-tête de page de : N
FILER répond en affichant :
NEXT

6.10.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left. \begin{array}{l} \text{[NNNN]} \\ \text{[Z] } \diamond \text{ [chaîne 1] [}\diamond\text{[chaîne 2] [}\diamond\text{[chaîne 3]]]} \end{array} \right\} \quad (\text{RC})$$

NNNN :
nombre de lignes dont on désire se déplacer vers le bas. Par défaut, ce nombre vaut 1.

Z :
indique que la recherche de chaînes doit se faire sur la zone de colonnes dont les bornes ont été définies par la commande ZONE (cf. 6.18.)

chaîne 1	}	Textes des chaînes à rechercher.
chaîne 2		
chaîne 3		

La recherche s'arrêtera sur la ligne contenant à la fois les chaînes chaîne 1, chaîne 2 et chaîne 3. Si on veut ne rechercher que deux (respectivement une) chaînes, la chaîne 3 (respectivement chaîne 3 et chaîne 2) devra être omise. Comme dans les autres commandes de recherche, la chaîne vide est censée être présente en-tête de chaque bloc de colonnes de chaque ligne.

6.10.2. Fonctionnement :

Si le paramètre NNNN est précisé, FILER affiche la page commençant NNNN lignes après la ligne de tête de page courante.

Si les chaînes sont précisées, FILER recherche à partir de la ligne courante vers le bas, une ligne contenant les chaînes précisées. S'il ne trouve pas ces chaînes, FILER renvoie le compte-rendu dans la zone de tête de page :

END OF FILE

et ne modifie pas la page affichée. Le fichier est alors complètement exploré et la taille connue exactement.

Si les chaînes sont trouvées, FILER affiche la page commençant par la ligne où elles ont été trouvées.

Attention : La commande NEXT en recherche de chaînes est nettement différente de la commande JUMP possédant les mêmes paramètres. La recherche de NEXT se fait à partir de la ligne courante sans examiner les lignes du début du fichier. La recherche de JUMP se fait à partir du début de fichier, et toutes les lignes du fichier sont examinées :

Ainsi, JUMP \diamond chaîne 1 \diamond chaîne 2 \diamond chaîne 3

est équivalent à la succession :

UP FILE

NEXT \diamond chaîne 1 \diamond chaîne 2 \diamond chaîne 3.



6.11. Commande de tête de page PREVIOUS

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : P
FILER répond en affichant
PREVIOUS.

6.11.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left. \begin{array}{l} \text{[NNNN]} \\ \text{[Z] } \diamond \text{ [chaîne 1] } [\diamond \text{[chaîne 2]}][\diamond \text{ [chaîne 3]}] \end{array} \right\} \text{(RC)}$$

NNNN :

nombre de lignes dont on désire se déplacer vers le haut. Par défaut, ce nombre vaut 1.

Z :

indique que la recherche de chaînes doit se faire sur la zone de colonnes dont les bornes ont été définies par la commande ZONE (cf. 6.18.)

chaîne 1 } Textes des chaînes à rechercher.
chaîne 2 } La recherche se fera vers le haut
chaîne 3 } du fichier, et s'arrêtera sur la ligne contenant à la fois les chaînes chaîne 1, chaîne 2 et chaîne 3. Si on veut ne rechercher que deux (respectivement une) chaînes, la chaîne 3 (respectivement chaîne 3 et chaîne 2) devra être omise. Comme dans les autres commandes de recherche, la chaîne vide est supposée présente en tête de chaque bloc de colonnes de chaque ligne.

6.11.2. Fonctionnement :

Si le paramètre NNNN est précisé, FILER affiche la page commençant NNNN lignes avant la ligne de tête de page courante.

Si les chaînes sont précisées, FILER recherche à partir de la ligne courante, vers le haut, une ligne contenant les chaînes précisées. S'il ne trouve pas ces chaînes, FILER renvoie le compte-rendu dans la zone tête de page :

TOP OF FILE

et ne modifie pas la page affichée.

Si les chaînes sont trouvées, FILER affiche la page commençant par la ligne où elles ont été trouvées.

6.12. Commande tête de page QUIT

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : Q

FILER répond en affichant :

QUIT ?

- . Si la réponse est (RC), FILER rend la main à l'appelant (FLIST ou IFLIST).
- . Si la réponse est S, FILER efface la page, abandonne le contrôle pleine page de l'écran, et affiche :
NOMARTIC.NOMFIC-CT,FU
END OF SESSION
et redonne la main au superviseur quelque soit l'appelant (FLIST ou IFLIST).
- . Si la réponse est différente de (RC) ou S, la commande n'est pas prise en compte, et FILER se remet en lecture.

6.13. Commande de tête de page RESET

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : R
FILER répond en affichant
RESET
et effectue immédiatement une remise en état de l'écran. Celui-ci est complètement effacé, et l'ensemble des éléments qui devaient y être normalement présents sont réaffichés. L'état après RESET est le seul état réellement mémorisé par FILER. Ceci permet de vérifier l'exécution d'une commande lorsqu'un défaut graphique est survenu pendant son déroulement. Par exemple, pression de la touche INTERRUPT ou arrivée de messages sur le terminal.

6.14. Commande de tête de page UP FILE

Cette commande est activée par la frappe en-tête de page de : U
FILER renvoie le message :
UP FILE
et affiche immédiatement la première page du fichier, c'est-à-dire celle qui débute par :
TOP OF FILE

Si la page affichée commençait déjà par ce marquant, aucun mouvement de page n'est effectué.
Dans tous les cas FILER affiche dans la zone tête de page le compte-rendu :
TOP OF FILE

6.15. Commande de tête de page VALUE

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

V

FILER répond en affichant :

VALUE

6.15.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left\{ \left[\left\{ \begin{array}{l} + \\ - \end{array} \right\} \right] \left\{ \begin{array}{l} \text{nombre décimal} \\ \text{'nombre hexa} \\ \text{caractère} \end{array} \right\} \right\} \quad (\text{RC})$$

Cette syntaxe correspond à :

- . une fonction de transformation de codes ASCII, hexadécimaux ou décimaux les uns dans les autres.

6.15.2. Décodage-syntaxe et fonctionnement

caractère : désigne un caractère quelconque affichable ou non. S'il est omis, le caractère décodé sera RC = ctrl M

nombre hexa : suite de caractères appartenant à 0,1,...., 8,9,A,B,C,D,E,F, représentant un nombre écrit sous forme hexadécimale (base 16).

nombre décimal : suite de caractères appartenant à 01,...., 8,9 constituent l'écriture d'un nombre sous forme décimale.

Si les données complémentaires représentent un caractère, un nombre hexadécimal compris entre '0 et 'FF, ou bien un nombre décimal compris entre 0 et 255, FILER renvoie en tête de page le transcodage, effectué selon le code ASCII, sans tenir compte de la parité du paramètre :

VALUE nombre décimal = 'nombre hexadécimal = caractère

Si les données complémentaires sont constituées d'un nombre hexadécimal inférieur à '0 ou supérieur à 'FF, ou bien d'un nombre décimal inférieur à 0 ou supérieur à 255, FILER renvoie en-tête de page le transcodage :

VALUE nbre décimal = 'nbre hexa.

De plus, le décodage des nombres hexadécimaux se fait avec une extension de signe sur 16 bits, de façon à respecter le fonctionnement interne du SOLAR. Ainsi :

VALUE 'FFFE RC

renvoie :

VALUE -2='FFFE

Les caractères spéciaux sont figurés dans le message de tête de page soit sous leur nom usuel pour les plus courants, soit sous leur forme en CTRL-caractères. On pourra ainsi voir apparaître :

CTRL 1	BIP	APL	CTRL U	CTRL +
CTRL A	BACKSPACE	ASCII	CTRL V	CTRL {
CTRL B	TABUL.	CTRL P	CTRL W	CTRL }
CTRL C	LINE FEED	CTRL Q	CTRL X	CTRL /
CTRL D	CTRL K	CTRL R	CTRL Y	SPACE
CTRL E	FORM FEED	CTRL S	CTRL Z	RUBOUT
CTRL F	RETURN	CTRL T	ESCAPE	

Les nombres manipulés doivent être compris entre -32768 et 32767, c'est-à-dire ne comporter que 4 chiffres hexadécimaux, faute de quoi FILER détecte une erreur de syntaxe.

6.16. Commandes de tête de page WRITE :

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : W
FILER répond en affichant :
WRITE.

6.16.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$[PU] [\left\{ \begin{array}{c} NNNN \\ \\ ESC \end{array} \right\} [\left\{ \begin{array}{c} \\ \\ / \end{array} \right\} \left\{ \begin{array}{c} PPPP \\ * \\ ESC \end{array} \right\}]] \quad (RC)$$

PU :
nom sur deux caractères de l'unité physique sur laquelle doit se faire l'écriture.

NNNN :
numéro de la première ligne à écrire sur l'unité PU. Il peut être remplacé par ESC pour désigner le numéro de ligne clignotant (cf. 6.19). NNNN=0 indique que l'écriture doit se faire depuis le début du fichier (équivalent à NNNN=1).

ou / :
le séparateur / indique que le numéro qui va suivre est un numéro de ligne.
Le séparateur indique que le numéro qui va suivre est un nombre de lignes.

La commande WRITE écrit le texte précédent sur LO, qu'elle désassigne à la fin de son exécution.

Les lignes sont numérotées sur le listing si elles le sont sur l'écran au moment de l'activation de WRITE.

6.17. Commande de tête de page X-SCALE

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : X
FILER répond en affichant :
X-SCALE.
La syntaxe des données complémentaires est alors

$$\left[\left\{ \begin{array}{l} \text{NNNN} \\ \text{ESC} \\ ? \\ 0 \end{array} \right\} \right] \quad (\text{RC})$$

NNNN :
numéro de la ligne sous laquelle doit être affichée une échelle horizontale. Ce numéro doit désigner une ligne affichée au moment où la commande X-SCALE est activée. Il peut être remplacé par ESC pour désigner le numéro de ligne clignotant (cf. 6.19). NNNN=0 indique que l'échelle horizontale doit être placée sous le marquant de tête de fichier. Si NNNN est omis, l'échelle est placée au milieu de la page.

?

demande de la position de l'échelle. FILER renvoie en tête de page le message :

X-SCALE NNNN ou bien X-SCALE OFF

0

suppression de l'échelle. FILER renvoie le compte-rendu :

X-SCALE OFF

Si la ligne numéro NNNN n'est pas affichée ou si elle correspond à la dernière ligne de la page, l'échelle est supprimée et FILER renvoie le message :

X-SCALE OFF

6.18. Commande de tête de page ZONE

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : Z

FILER répond en affichant :

ZONE

6.18.1. La syntaxe des données complémentaires est alors :

$$\left\{ \begin{array}{l} \left[\text{NN} \left[\left\{ \begin{array}{l} \text{PP} \\ * \end{array} \right\} \right] \right] \\ ? \end{array} \right\} \quad (\text{RC})$$

NN :

numéro de la première colonne appartenant à la zone. Ce numéro peut être remplacé par 0. Dans ce cas, la colonne 1 appartient à la zone (équivalent à NN=1).

PP :

numéro de la dernière colonne appartenant à la zone. Ce numéro peut être remplacé par *. Dans ce cas la colonne 80 appartient à la zone (équivalent à PP=80). Il en est de même si PP est omis.

Si les deux paramètres NN et PP sont omis, NN vaut par défaut 1 et PP vaut par défaut 80.

?

si ce paramètre est présent, FILER affiche dans la zone tête de page les valeurs actuelles des paramètres de zone :

ZONE NN PP

6.18.2. Fonction

La commande ZONE a pour rôle de définir un ensemble de colonnes sur l'écran. Cet ensemble est un intervalle de colonnes donné par sa première et sa dernière colonne. Ce bloc peut être référencé dans toutes les commandes de recherche de chaînes de caractères. Celles-ci, si le paramètre Z est présent, effectuent leur recherche seulement sur l'ensemble de colonnes défini à l'instant où elles sont activées. Ceci permet d'affiner la recherche si on sait approximativement à quelle colonne se trouve la chaîne référencée.

Exemple :

Soit la ligne :

EXEMPLE: ROLE DE LA COMMANDE ZONE

Si l'on définit :

ZONE 10 23

La zone comprendra le texte :

"ROLE DE LA COMMANDE"

Une commande de tête de page :

NEXT Z◇X

ne trouvera pas le X de EXEMPLE, mais :

NEXT Z◇MM

trouvera le MM de COMMANDE

6.19. Commande de tête de page ESCAPE

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de :

ESC

FILER répond immédiatement en déplaçant le curseur et en le positionnant sur la première colonne d'une ligne de la page. Cette ligne est

- si aucun numéro de ligne clignotant n'est présent sur la page, le curseur se positionne sur la ligne placée au milieu de l'écran.
- si un numéro de ligne clignotant est présent sur la page, le curseur se positionne sur la ligne dont le numéro clignote.

6.20. Répétition d'une commande de tête de page

La répétition d'une commande de tête de page est possible par la frappe en tête de page de :

=

FILER réanalyse alors la commande de tête de page précédemment rentrée, et l'exécute. Si elle conduisait à une erreur, l'erreur sera répétée.

6.21. Mode d'emploi interactif

Le mode d'emploi interactif de LOOK est activé par la frappe en tête de page de :

?
FILER répond en affichant :
HELP

La syntaxe des données complémentaires est alors

$$\left\{ \begin{array}{l} ? \\ \text{comm} \\ \text{RC} \end{array} \right\}$$

? :
Affichage du mode d'emploi de HELP

comm :
Ce paramètre est le caractère permettant d'activer la commande dont on désire obtenir le mode d'emploi.

On a donc :

comm €
B, D, F, H, J, K, L, M, N, P, Q, R, U, V, W, X, Z, ESC, =
(RC) :

Affichage de la liste des commandes reconnues par FILER (menu)

Si le paramètre est correct, FILER efface la page du fichier affichée, et écrit à la place les informations demandées. Dans tous les cas, la frappe en tête de page de :

Q :
permet de revenir sous l'édition au point où elle a été laissée (QUIT)

R :
permet de réafficher la page de mode d'emploi actuellement affichée (RESET)

De plus, la frappe en tête de page de :
? paramètre
a le même effet que sous l'édition et permet
d'enchaîner la recherche dans le mode d'emploi.

Le menu, appelé par ? RC, bénéficie d'une ges-
tion particulière de la page. Seules certaines
zones de la page sont autorisées au curseur : il
s'agit des champs où se trouvent les initiales
des commandes. La frappe de ? dans un de ces
champs provoque l'affichage du mode d'emploi de
la commande considérée. On se retrouve alors
dans le cas précédent.

6.22. Repérage de ligne

La frappe sur une ligne de texte de :
ESCAPE

provoque l'affichage du numéro de ligne clignotant à la droite de la ligne. Le numéro de ligne est alors mémorisé par FILER et peut être remplacé par ESC dans les commandes de tête de page :

JUMP
WRITE
X-SCALE

La frappe sur la même ligne de ESC permet alors de supprimer le numéro de ligne clignotant. ESC ne sera plus accepté dans les commandes de tête de page. Le numéro de ligne est conservé par FILER jusqu'à ce qu'il soit supprimé de cette manière, ou bien jusqu'à ce que ESC soit frappé sur une autre ligne, définissant alors un nouveau numéro de ligne clignotant et supprimant le précédent.

6.23. Commandes au moniteur TSF

Cette commande est activée par la frappe en tête de page de : >

FILER renvoie le message :
TSF>

Le texte frappé derrière, terminé par (RC) sera envoyé directement à TSF comme une commande du langage de contrôle. Les commandes dont la syntaxe est erronée, ou bien qui sont interdites (CALL, RUN...) sont détectées et FILER renvoie le message de tête de page :

COMMAND ABORTED

6.24. Les interruptions

La touche BREAK envoie une interruption qui sera prise en compte à la prochaine entrée-sortie. Ainsi, une interruption en cours d'affichage de la page arrête l'impression, et une interruption en mode lecture provoque une suspension de l'édition et un retour à l'appelant (équivalent à la commande QUIT (cf. 6.12.)

Les interruptions pendant les manipulations de fichiers (copie, chargement) sont déconseillées. Il est à noter que TSF récupère les interruptions empilées lorsqu'elles sont au nombre de quatre. Ceci peut provoquer des abandons intempestifs de l'édition.



7. IMPLEMENTATION DU PROCESSEUR

Ce chapitre est destiné à décrire les différentes possibilités d'implémentation FILER IE:1.0.

7.1. Types de consoles

Les différents types de consoles sont reconnus par la valeur de TUP-3 associé à la console, à savoir :

```
'XXXF   : TELERAY APL  
'XXX4   : TELEVIDEO DT15  
autres  : non reconnus comme possédant un mode pleine  
page.
```

Le processeur étant en OVERLAY, les branches B0XXX sont destinées à supporter les consoles TELERAY et les consoles non reconnues, et les branches B1XXX sont destinées à supporter les consoles TELEVIDEO.

7.2. Déclaration du processeur et zones de patch

7.2.1. Disque de travail

Le disque de travail de FILER est le disque qui recevra les fichiers de travail nécessaires au mode pleine page. Celui-ci aura intérêt à être granulé en 48 secteurs par granule pour des questions de performance. Sa valeur est contenue dans le mot '0 de la racine (ROOT). Sa valeur initiale est '2F (E5).

7.2.2. Taille du buffer IOCS

La taille maximale autorisée par IOCS est contenue dans le mot '1 de la racine. Sa valeur initiale est 134 (valeur nécessaire pour APL).



7.2.3. Type de DRIVER

Si on possède le DRIVER DRVASY possédant la fonction spéciale '5F, le mot '2 de la racine devra être mis à 1 (valeur initiale). Sinon, ce mot devra être mis à 0, mais on ne pourra alors dépasser 1200 bauds pour le mode pleine page.

7.2.4. Taille des buffers FMS

Le contenu du mot '4 de la racine désigne la taille en octets des buffers FMS destinés à l'ouverture des fichiers en bufferisé et à la copie de fichiers. Sa valeur initiale est de 'F00, soit 47 secteurs. Cette valeur pourra être réduite si l'on dispose de peu de mémoire (moins de 20 K mots), mais devra rester un nombre rond de secteurs.

7.2.5. Nulls de bourrage

Lorsqu'on travaille sur TELERAY, cette valeur contenue dans le mot '5 de la racine devra recevoir 18 si l'on travaille en 4800 bauds, 9 si on travaille en 2400 bauds, etc... Cette valeur, destinée à temporiser le scroll sur TELERAY, n'est pas utilisée sur TELEVIDEO.

7.2.6. Déclaration des FU

La table des noms des FU (disques et consoles) se situe à partir de l'adresse '2B6 de la racine. Cette table devra contenir les noms des disques et des consoles tels qu'ils apparaissent dans les tables de TSF (ou TSM).

* 1 3 4

7.2.7. Déclaration du processeur

Le processeur devra être déclaré dans TSF sous le nom FILER, avec un LONDON valant au minimum :

$$(3 \times \text{LBFMS}/2) + \text{LBIOCS}/2 + 41$$

où LBFMS désigne la taille des buffers FMS (cf. 7.2.4) et LBIOCS, la taille du buffer IOCS (cf. 7.2.2.), faute de quoi, FILER affichera à la commande :

```
CALL FILER,  
le message :  
NOT ENOUGH MEMORY.
```

Le fichier FILER-:S,D2 pourra avantageusement être passé en accès direct rapide (cf. 2.5.4).

Il est à noter que la commande ILIST (ou IFLIST) nécessite la présence de l'opérateur flottant simple câblé, et que FILER se sert abondamment de FMS bufferisé et de KERADR, ainsi que FMS-I et FMS-D.

8. SYNOPTIQUE DES MESSAGES DELIVRES PAR FILER

ACCESS ALREADY EXISTS	9
ACCESS DOESN'T EXIST	9
ACTUALIZE	41,74
ACTUALIZING	41,74
BACKWARD	42,45,75,78,102,105
BREAK	68,98,132
CHARACTERISTICS NOT CONVENIENT	10
COMMAND ABORTED	59,90,131
DISK ERROR	9,13
DOWN FILE	103
DOWN FILES	43
DOWN ITEMS	76
END OF FILE	103,104,107,111
END OF FILES	43,44,46,48
END OF ITEMS	76,77,79,80
END OF SESSION	13,50,82,115
FILE ALREADY EXISTS	9
FILE DOESN'T EXIST	9,14,18
FILE FULL ERROR	10
FILE IN USE	10
FILE PROTECTED	10
FILE PROTECTED AGAINST WRITING	10
FILE TOO LONG	10
FILES ACTUALIZED	41
FILES LISTED	32
FORWARD	44,45,77,78,104,105
HALF	45,78,105
HARDWARE ERROR	9
HELP	63,93,128
IOCS ERROR	9
ITEM ALREADY EXISTS	10
ITEM DOESN'T EXIST	9,18
ITEMS ACTUALIZED	74
ITEMS LISTED	34
JUMP	46,79,106
KILL-MARK	108
LENGTH	47,109
LENGTH OFF	109
MARK	110
MORE HELP ? (N ou RETURN)	12
NEXT	48,80,111
NOT ENOUGH MEMORY	9,135
ONLY NNNN FILES TREATED	52,84
PERCENT	60
PREVIOUS	49,81,113
QUIT ?	50,82,115
QUIT STRONG	50,82,115
RESET	51,83,116

SEARCHING	32,34
SELECTION ERROR	10
SORT	52,84
SORT NAME	52,84
SORT SIZE	52,84
SYNTAX ERROR	9,13
TOP OF ITEMS	75,81,85
TOP OF FILE	102,114,117
TOP OF FILES	42,49,54
TSF >	59,90,131
UNIT NOT FREE	57,88,121
UNKNOWN UNIT	57,88,121
UP ITEMS	85
UP FILE	117
UP FILES	54
VALUE	55,86,118
WRITE	57,88,120
X-SCALE	123
X-SCALE OFF	123
ZONE	124

9. SYNOPTIQUE DES SYNTAXES DES COMMANDES DE FILER

9.1. Syntaxe générale des identificateurs de fichier

DESNOM:

[DESNOM][-DC][,FU]

DESART:

[DESARTIC].NOMFIC [-CT] [,FU]

SECFIC:

[NOMARTIC.] NOMFIC [- { $\left. \begin{array}{c} \text{CT} \\ = \end{array} \right\}$ }] [, { $\left. \begin{array}{c} \text{FU} \\ = \end{array} \right\}$ }]

SECART:

{
 NOMARTIC
 [NOMARTIC.]NOMFIC [- { $\left. \begin{array}{c} \text{CT} \\ = \end{array} \right\}$ }] [{ $\left. \begin{array}{c} \text{FU} \\ = \end{array} \right\}$ }]

9.2. Commandes exécutables sur tous périphériques

HELP (RC)

FUSTAT [FU] (RC)

LIST [DESNOM] (RC)

DESC [DESNOM] (RC)

TEST [DESNOM] (RC)

ILIST DESNOM (RC)

ALTER DESNOM TYPE [TART] [NART] (RC)

COPY {
 DESNOM SECFIC } [(Option[])] (RC)
 DESART SECART }

ERASE { DESNOM } (RC)
 { DESART }

FAST DESNOM (RC)

KEYS DESNOM clé 1 [clé 2] (RC)

RENAME { DESNOM SECFIC } [(option [])] (RC)
 { DESART SECART }

SQUEEZE DESNOM (RC)

WRITE { DESNOM } (RC)
 { DESART }

EXTEND DESNOM NART (RC)

TSF { DESNOM } commande TSF (RC)
 { DESART }

9.3. Commandes nécessitant une gestion pleine page de l'écran

HELP FONC [COMM] (RC)

RESTORE (RC)

FLIST [DESNOM] (RC)

FDESC [DESNOM] (RC)

FTEST [DESNOM] (RC)

IFLIST DESNOM (RC)

9.4. Commandes d'édition des fichiers en pleine page

ACTUALIZE

BACKWARD

DOWN FILES

FORWARD

HALF { FORWARD
BACKWARD }

JUMP { NNNN
ESC
*
◇ [DESNOM] } (RC)

LENGTH

NEXT { [NNNN]
*
◇ [DESNOM] } (RC)

PREVIOUS { [NNNN]
◇ [DESNOM] } (RC)

QUIT { (RC)
STRONG }

RESET

SORT { (RC)
SIZE
NAME }

UP FILES

VALUE { [+] nombre décimal
- 'nombre hexa
caractère } (RC)

WRITE [PU] [{ NNNN } [{ }] { PPPP }] (RC)
ESC / * ESC

TSF > commande TSF (RC)

PERCENT

HELP { ?
comm
(RC) }

9.5. Commandes d'édition des articles en pleine page

ACTUALIZE

BACKWARD

DOWN ITEMS

FORWARD

HALF { FORWARD }
 { BACKWARD }

JUMP { NNNN } (RC)
 { ESC }
 { * }
 { ◊ [DESARTIC] }

NEXT { [NNNN] } (RC)
 { * }
 { ◊ [DESARTIC] }

PREVIOUS { [NNNN] } (RC)
 { ◊ [DESARTIC] }

QUIT { (RC) }
 { STRONG }

RESET

SORT { SIZE }
 { NAME }

UP ITEMS

VALUE { [+] nombre décimal } (RC)
 { -] 'nombre hexa }
 { caractère }

WRITE [PU] [{ NNNN } [{ }] { PPPP }] (RC)
 { ESC } [{ / } { * }
 { ESC }

TSF > commande TSF (RC)

HELP { ? }
 { comm }
 { (RC) }



9.6. Commandes d'édition en lecture seule

BACKWARD

DOWN FILE

FORWARD

HALF { FORWARD
BACKWARD }

JUMP { NNNN
ESC
*
[Z]ϕ [chaîne 1] [ϕ[chaîne 2]][ϕ[chaîne 3]] } (RC)

KILL-MARK

LENGTH [{ 0
?
NN }] (RC)

MARK

NEXT { [NNNN]
[Z] ϕ [chaîne 1] [ϕ[chaîne 2]][ϕ[chaîne 3]] } (RC)

PREVIOUS { [NNNN]
[Z]ϕ[chaîne 1][ϕ[chaîne 2]][ϕ[chaîne 3]] } (RC)

QUIT { (RC)
STRONG }

RESET

UP FILE

VALUE { [+] nombre décimal
- 'nombre hexa } (RC)
caractère

WRITE [PU] [{ NNNN } [{ / }] { PPPP }] (RC)
ESC



X-SCALE [{ NNNN
ESC }] (RC)
 { ?
 0 }

ZONE { [NN [{ PP
 * }]] } (RC)
 ?

HELP { ?
 comm }
 (RC)

TSF > commande TSF (RC)