

## Utilisation de la cartouche SUPAT -

Cette cartouche bootstrape un programme de dump qui écrit le contenu de la mémoire sur la cartouche et lance ensuite un moniteur (BOS-D) permettant d'exploiter ce dump.

Sur un plantage système :

- Monter la cartouche SUPAT sur l'unité disque 0.
- Faire INI - LOAD - RUN  
L'adresse '00AC s'affiche au pupitre (pendant l'état RUN). Passage en STOP du bout de quelques secondes.
- Faire RUN  
Le dump s'exécute (2 à 3 secondes) avec affichage des adresses cylindres sur le pupitre - Passage en STOP.
- Faire RUN  
Le calculateur passe sous TSM.

### Remarque 1 :

- La cartouche SUPAT peut contenir 9 dumps de 256 kmots maxi.
- Le n° du dump (0 à 8) est incrémenté automatiquement dans la mémoire d'adresse '00AC modulo 9.  
\* On peut éventuellement modifier le n° du dump dans l'adresse '00AC après le 1<sup>er</sup> passage en STOP. (une valeur erronée donne 0)

### Remarque 2 :

- La mémoire d'adresse '12A contient '10xx où xx est le n° du système qui sera appelé après l'exécution du dump.  
\* On peut modifier le n° du système dans l'adresse '12A après le 2<sup>eme</sup> passage en STOP.  
Système 0 = TSM  
Système 2 = TSM  
Système 4 = BOS-D.



**SPS 5**

SUPAT

N° Document

71 F7 31MS

Date

547

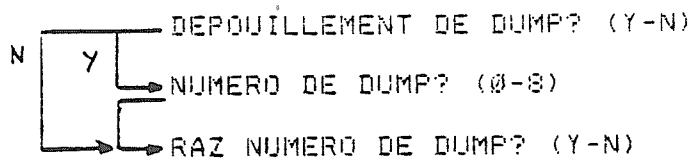
Page

P.16.1

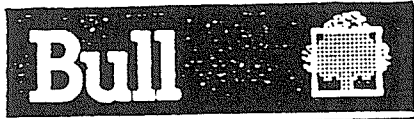
## Dépouillement d'un dump :

I: faut être sous BOS-D.

```
+U1 03  
*CALL DEFD0D
```



On obtient un dump avec décodage ASCII (sur 7 bits) avec une ligne de . pour des lignes identiques.



**SPS 5**

SUPAT

N° Document

71 F7 31MS

Date

547

Page

P.16.2